



MANUAL DE INSTALACION PUNTO DE VENTA

(MANUAL EXCLUSIVO PARA PERSONAL DE SIERRA)

SISTEMAS SIERRA

SISTEMA DE PUNTO DE VENTA

Revisión: 14-Nov-2006



INDICE

INSTALACION DE SOFTWARE ARGUS.....	5
INSTALAR SOFTWARE EN ESPAÑOL.....	6
INSTALAR CD DE DISTRIBUCION	6
AGREGAR INSTRUCCIONES DE RESPALDO A YY.BAT	6
ORGANIZACION	7
DEFINIR CARPETAS DE TRABAJO.....	7
DISEÑAR ESTRUCTURA DEL MENU	9
CREAR ACCESOS RAPIDOS	9
CREAR E INSTALAR BASE DE DATOS MAESTRA (POS-R).....	10
CAPTURAR ESTRUCTURA DEL MENU	10
CAPTURAR PLUS	10
DEFINIR FORMAS DE PAGO.....	10
PAGO EN EFECTIVO	10
PAGO EN DOLARES	11
PAGO CON BILLETES DE UNA DENOMINACION DEFINIDA	11
PAGO CON TARJETA DE CREDITO	11
PAGO A CREDITO	11
CORTESIA	11
DESCUENTO	12
ENTRADA DE EFECTIVO	12
SALIDA DE EFECTIVO	12
CREAR BITMAPS.....	12
DISEÑAR LETREROS CON PHOTOSHOP	13
CREAR TABLA DE BITMAPS	13
ASIGNAR BITMAPS A PLUS	13
CREAR LOGO (SIERRA.PRN)	14
CONVERTIR LOGO BMP A PRN	14
ENCABEZADOS PARA REPORTES DE VENTAS Y AUDITORIA (FDNHD).....	15
ALTA DE TERMINALES POS (PS3TL, PSTL1, PSTL2)	15
ALTA DE EMPLEADOS (ADDEM).....	16
GERENTE	16
CAJERO	16
MESERO	16
SOLO ENTRADAS Y SALIDAS	17
PARAMETROS GENERALES (PSFL1, FDNDC, PSTL6).....	17
CREAR MENSAJE ABIERTO AL PIE DE LA NOTA (TRAILER.DOC).....	18
DEFINIR REPORTE DE VENTAS 05 (FDNFL, PSRPT).....	18
CREAR REPORTE 21 (RPT21.DAT).....	19
COMO CREAR EL REPORTE 21.-	19
INSTRUCCIONES PARA CREAR EL REPORTE 21.-	19
ASIGNAR DEPARTAMENTO.-	20
PROGRAMAR REPORTES (SCHED, SCHED2).....	20
DEFINIR ENRUTAMIENTO (FDNGP, FDNRT, PS3TL).....	21
GRUPOS PARA ENRUTAMIENTO FDNGP.-	21
ASIGNACIÓN DE PUERTOS FDNRT.-	21
ENRUTAR LA TERMINAL POS PS3TL.-	21
CREAR TABLEROS (FDNMU, FDNPS).....	22
CREAR MODIFICADORES	22



MODIFICADORES AUTOMATICO	22
MODIFICADORES EN TABLERO	23
CREAR MODIFICADORES	23
CREAR TABLERO.....	23
MODIFICADOR LIBRE.....	24
DEFINIR REPORTES (STEP5C, FDNSM)	24
INSTALAR BASE DE DATOS MAESTRA (POS-R).....	25
PROCESOS ESPECIALES.....	26
COMBOS	26
CREAR MACRO DEL COMBO	26
CREAR PLU DEL COMBO	26
CREAR PLUS ASOCIADOS AL COMBO	26
CREAR MODIFICADORES DEL COMBO.....	27
CREAR PLU PARA OPCIONES DEL COMBO	27
CREAR TABLERO DE MODIFICADORES	28
CREAR TABLERO DE OPCIONES	28
SIGUIENTE ORDEN	28
TABLERO INICIAL DE COMBOS	29
ORDEN REGISTRADA	29
CERTIFICADOS.....	30
ALTA DE PLU ESPECIAL DE VENTA.....	30
ALTA DE PLU ESPECIAL DE COBRO	31
AGREGAR FONDOS A UNA TARJETA	32
CONSULTAR EL SALDO DISPONIBLE DE UNA TARJETA.....	33
COBRAR CON LA TARJETA GIFTCARD	34
SOLICITAR REPORTE DE TARJETAS GIFTCARD	36
RECOMPENSAS	37
PLU PARA REGISTRAR RECOMPENSAS	37
PLU PARA DAR RECOMPENSAS.....	37
ALTA DE CLIENTES	37
ASIGNAR CONSUMO AL CLIENTE	38
CONSULTAR EL CONSUMO ACUMULADO	38
APLICAR RECOMPENSAS CUENTAS.....	39
SOLICITAR REPORTE DE RECOMPENSAS.....	39
ESTABLECER COMUNICACIÓN REMOTA CON UN SERVIDOR.-	40
SERVIDOR EN DONDE RESIDE LA BASE DE DATOS SQL (SERVIDOR SQL)	40
SERVIDORES QUE SE CONECTARAN A SERVIDOR SQL	40
VIDEO REMOTOS.....	41
CREAR ACCESO DIRECTO	41
PROPIEDADES DE ACCESO DIRECTO	41
BUMP BAR.....	41
ENRUTAMIENTO DE PLUS.....	42
VERIFICAR TARJETA DE VIDEO	42
OPERACION	42
INSTALACION DE BASE DE DATOS DE ESTADISTICA (SALES)	44
INSTALACION DE SISTEMAS DE OPERACION.....	44
INSTALACION DE SOFTWARE.....	44
GENERAR BASE DE DATOS.....	45
GENERAR BASE DE DATOS DE ANALISIS DE VENTAS.....	45
BORRAR PRACTICAS PARA INICIAR OPERACION	45
BASE DE DATOS DE DEMO (POS-R).....	46
INSTALAR DEMO.....	46



CONFIGURACION DEL ARCHIVO DEMO.....	46
TERMINALES	46
PUERTOS	46
TARJETAS	46
CARACTERISTICAS.....	46



INSTALACION INICIAL

Este manual es una guía para hacer más sencilla y productiva la instalación del software Sierra. Muestra una manera de trabajar organizadamente, y para que no se omita ningún paso importante durante la instalación. Para mayor información, consulte el manual de ventas Argus. Esta guía es para uso exclusivo de personal de Sistemas Sierra.

INSTALACION DE SOFTWARE ARGUS

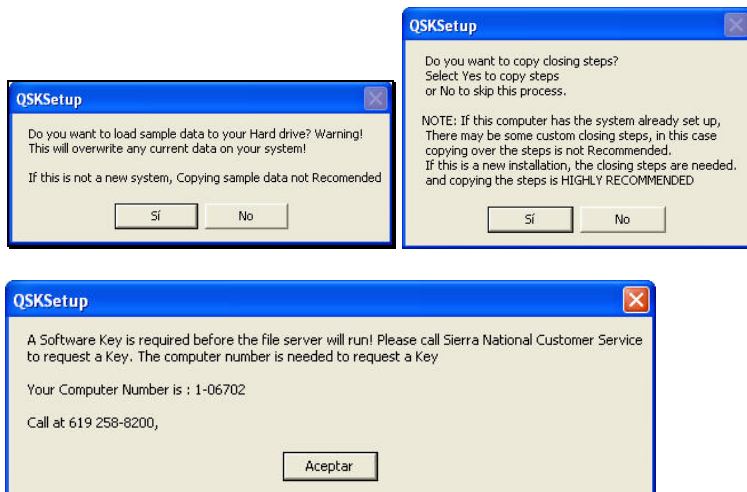
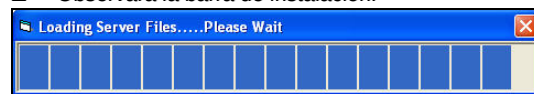
Se asume que la servidora ya tiene instalada el sistema operativo Windows XP.



- ❑ Para instalar software en el **servidor Sierra**, clic en



- ❑ Observará la barra de instalación.

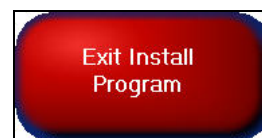


- ❑ Clic en **Sí**, si desea instalar la base de datos de demo.
- ❑ **NOTA:** Tenga cuidado, este proceso sobrescribe la base de datos anterior.
- ❑ Clic en **Sí**, si desea instalar los pasos de cierre.
- ❑ **NOTA:** Tenga cuidado, este proceso sobrescribe los pasos, incluyendo los personalizados.
- ❑ El sistema le indica que requiere una licencia, y le indica el número.
- ❑ Solicite la licencia a Sierra.

- ❑ Para instalar software en los **puntos de venta**, clic en



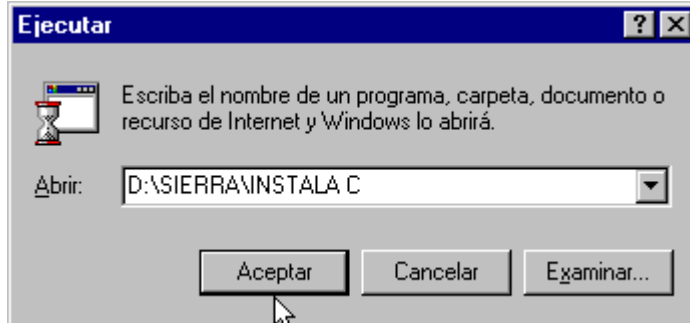
- ❑ Para instalar software en los **puntos de venta**, clic en

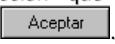




INSTALAR SOFTWARE EN ESPAÑOL

INSTALAR CD DE DISTRIBUCION



- ☐ Inserte el CD de distribución en su computadora.
- ☐ Clic en .
- ☐ Clic en .
- ☐ Escriba la instrucción que se muestra a la izquierda, y clic en .
- ☐ **NOTA:** Si es una red, indicar **F, G...** en lugar de **C**.

AGREGAR INSTRUCCIONES DE RESPALDO A YY.BAT

- o Editar el archivo **YY.BAT**, con mucho cuidado.
- o Agregar las siguientes instrucciones, antes de la instrucción `REM set day= JEL 01/08/2003`. Aproximadamente es la línea **108**.
 - o **CALL ORDER**
 - o **CALL BAKQUE**
 - o **CALL ORDERS**
- o **NOTA:** Es muy importante para que el sistema genere los respaldos necesarios.

Se vería de la siguiente manera:

```
echo ~~~~~
echo ~~~~~ No Schedule Record ~~~~~
echo ~~~~~
statset 1 CLOSE "ERROR-No sched" -ER
pause
goto exit
rem ~~~~~ OK ...continue ~~~~~
:next
statset 1 CLOSE "Started Not Finished" -ER
rem ~~~~~ Setup environmental variables ~~~~~
rem ~~~~~ DA,MO,YR,DW (DW = 1 .. Monday) ~~~~~
call setenv
echo * ~~~~~ Branch according to day of week ~~~~~
REM set day= JEL 01/08/2003
if %DW%==~ goto BadDay
if %DW% == 1 goto day1
if %DW% == 2 goto day2
if %DW% == 3 goto day3
if %DW% == 4 goto day4
if %DW% == 5 goto day5
if %DW% == 6 goto day6
if %DW% == 7 goto day7
```

```
echo ~~~~~
echo ~~~~~ No Schedule Record ~~~~~
echo ~~~~~
statset 1 CLOSE "ERROR-No sched" -ER
pause
goto exit
rem ~~~~~ OK ...continue ~~~~~
:next
statset 1 CLOSE "Started Not Finished" -ER
rem ~~~~~ Setup environmental variables ~~~~~
rem ~~~~~ DA,MO,YR,DW (DW = 1 .. Monday) ~~~~~
call setenv
echo * ~~~~~ Branch according to day of week ~~~~~
REM set day= JEL 01/08/2003
CALL ORDER
CALL BAKQUE
CALL ORDERS
if %DW%==~ goto BadDay
if %DW% == 1 goto day1
if %DW% == 2 goto day2
if %DW% == 3 goto day3
if %DW% == 4 goto day4
if %DW% == 5 goto day5
if %DW% == 6 goto day6
if %DW% == 7 goto day7
```

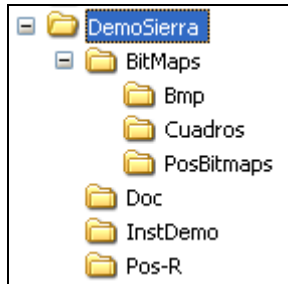
NOTA: Esto se debe hacer debido a que el programa **YY.BAT** podría cambiar, de acuerdo a la versión.



ORGANIZACION

DEFINIR CARPETAS DE TRABAJO

Es importante organizar las instalaciones, en carpetas de trabajo por cliente. Es importante para que sea muy sencillo el mantenimiento a varios lugares, y no cometer errores. Utilice la carpeta **DemoSierra**, como ejemplo.



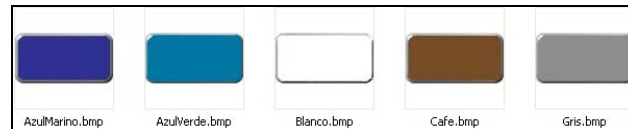
- ☐ Crear una carpeta por cliente.
 - o Ejemplo: **DemoSierra**
- ☐ Esta carpeta contiene 4 subcarpetas:
 - o **BitMaps**. - Contiene los gráficos.
 - o **Doc**. - Contiene la documentación
 - o **InstDemo**. - Contiene los archivos .ZIP para instalación.
 - o **Pos-R**. - Contiene la Base de datos maestra. Es la carpeta de trabajo.



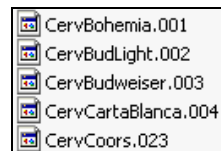
Esta carpeta contiene los BitMaps (gráficos).



Esta carpeta contiene los cuadros, para diseñar los botones de los tableros.



Contiene los BitMaps que se instalan en la carpeta **Pos BitMaps**. El sistema los identifica de acuerdo al número 001 a 255.



Se copia el Bitmap de la carpeta **IBmp** a la carpeta **PosBitmaps**, y se renombra la extensión BMP a un número que identifica al gráfico, que puede ser del 001 al 255.



Contiene la documentación de los Bitmaps. Se le asigna el número del 001 al 255.

30	RefCocaCola.030	115	LicBrandyFundador.115
31	RefCocaLight.031	116	LicBrandyPresidente.116
32	RefFanta.032	117	LicBrandyTorres.117



Contiene el diseño de la estructura del menú.

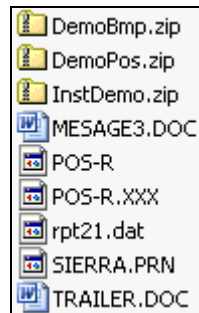
1 LICORES		SUPERCATEGORIA	CATEGORIA	SUBCATEGORIA
1 1 BRANDYS		LICORES	BRANDYS	DON PEDRO
1 1 1 DON PEDRO		VINOS	RONES	PRESIDENTE
1 1 2 PRESIDENTE		CERVEZA	TEQUILAS	FUNDADOR
1 1 3 FUNDADOR		BEBIDAS	VODKAS Y GIINEBRAS	BACARDI BLANCO
1 2 RONES		ALIMENTOS	WHISKEYS	BACARDI ANEJO
1 2 1 BACARDI BLANCO		POSTRES	COGNACS	SOLERA
1 2 2 BACARDI ANEJO				



Contiene el diseño de los tableros. Se utiliza como documentación.

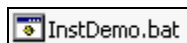


Carpeta de instalación.



- ☐ **DemoBmp.zip**.- Archivo a descompactar en **IPos Bitmaps**, del servidor.
- ☐ **DemoPos.zip**.- Archivo a descompactar en carpeta **IPos** del servidor.
- ☐ **InstDemo.zip**.- Archivo a descompactar en carpeta **IPos** del servidor.
- ☐ **MESSAGE3.doc**.- Mensaje en pantalla de precios.
- ☐ **POS-R**.- Base de datos maestra.
- ☐ **POS-R.XXX**.- Indice de base de datos maestra.
- ☐ **Rpt21.dat**.- Programación de reporte 21 (Ventas por categoría).
- ☐ **SIERRA.prn**.- Logo a imprimir en nota de venta.
- ☐ **TRAILER.doc**.- Mensaje libre al final de la nota.
- ☐ **NOTA:** Estos archivos se encuentran en **DemoPos.zip** y se instalan en la carpeta **IPos**.

Descompactar archivo en carpeta **IPos**.



NOTA: Crear la carpeta **InstDemo** y copiar los archivos **DemoBmp.zip** y **DemoPos.zip**. Modifique **InstDemo.bat**, si su carpeta se llama diferente.

```
REM INSTALACION DEMO SIERRA 30-OCT-2006
CD\POS
UNZ -O \InstDemo\DemoPos
CD\POS Bitmaps
COPY \POS\Resp
del *.* < Resp
UNZ -O \InstDemo\DemoBmp
```



Mensaje que se exhibe en la pantalla de precios. En este ejemplo se muestra el mensaje 3.

```
SISTEMAS SIERRA      AGRADECE SU VISITA
ARGUS, ES EL SISTEMADE PUNTO DE VENTA
EL MAS AVANZADO Y    EL MAS COMPLETO
NO EXPERIMENTAMOS...PROBADO POR 18 ANOS
ARGUS,               CONTROLA SUS COSTOS
REDUCE FUGAS,         REDUCE MERMAS
INCREMENTA VENTAS,    REDUCE CARGA ADMVA
PANTALLAS PLANAS      TOUCH SCREEN COLOR
A LA VANGUARDIA DE    LA TECNOLOGIA
LLAMENOS              TEL (686) 5663420
ARGUS,               DESDE 1980.
```




Programación de reporte 21 (Ventas por categoría).

```

000000 0000
000000 0000          VENTAS POR CATEGORIA
000000 0000
000000 0000          $ /UNID      CANT      $VENTA
100213 1050 BRANDYS
140612 1050
500201 0000
100213 1051 RONES
140612 1051
500201 0000
100213 1052 TEQUILAS
140612 1052
500201 0000
100213 1053 VODKAS
140612 1053
500201 0000

```



Logo que se imprime en la nota de venta.



COMPUTACION EN RESTAURANTES Y BARES



Mensaje libre, que se imprime al final de la nota.

AQUI PUEDE ESCRIBIR LO QUE USTED GUSTE
COMO PROMOCIONES O AVISOS.
PUEDEN SER LAS LINEAS QUE QUIERA.
CADA LINEA NO DEBE SE MAYOR DE 40c

DISEÑAR ESTRUCTURA DEL MENU



- ☐ Diseñar estructura de supercategoría, categoría y subcategoría.
- ☐ Es importante que observe la información que se va a obtener, con el diseño.

1 LICORES		SUPERCATEGORIA	CATEGORIA	SUBCATEGORIA
1 1 BRANDYS		LICORES	BRANDYS	DON PEDRO
1 1 1 DON PEDRO		VIÑOS	RONES	PRESIDENTE
1 1 2 PRESIDENTE		CERVEZA	TEQUILAS	FUNDADOR
1 1 3 FUNDADOR		BEBIDAS	VODKAS Y GINEBRAS	BACARDI BLANCO
1 2 RONES		ALIMENTOS	WHISKEYS	BACARDI ANEJO
1 2 1 BACARDI BLANCO		POSTRES	COGNACS	SOLERA
1 2 2 BACARDI ANEJO				

CREAR ACCESOS RAPIDOS

Para operar de una manera rápida y segura, se recomienda crear 2 acceso directos.



C:\DemoSierra\Pos-R\SNC.BAT

SNCFDN2 -F POS-R -S SMAIN -COLOR

- **SNC Demo.-** Acceso rápido para mantenimiento a la Base de Datos maestra (POS-R).
- Modificar el acceso directo, si la carpeta es diferente de [\DemoSierra](#).



C:\DemoSierra\Pos-R\RPT.BAT

COPY POS-R POS-B
COPY POS-R.XXX POS-B.XXX
RPTFDN2 -F POS-B -RPT 24 -P RPT24.TXT
NOTEPAD RPT24.TXT

- **RPT Demo.-** Acceso rápido para exhibir el catálogo de precios.
- Modificar el acceso directo, si la carpeta es diferente de [\DemoSierra](#).



CREAR E INSTALAR BASE DE DATOS MAESTRA (POS-R)

CAPTURAR ESTRUCTURA DEL MENU

- Se utiliza la forma **FDNCA**, para el alta múltiple de plus.
- Esta forma es útil en la captura inicial de todo el menú. El alta es por bloques de plus.
 - o **ESC** grabar
 - o ***U*** estado de modificar

Revisar la captura. Ejecute el programa **RPT.bat**.

CAPTURAR PLUS

- o Utilizar la misma forma **FDNCA**, para la captura de plus.
- o Verifique si el plu requiere:
 - o tabla de iva,
 - o Modificadores, o
 - o tablas de precios.
- o Revisar la captura. Ejecute el programa **RPT.bat**.

DEFINIR FORMAS DE PAGO

Los plus de pago tienen una estructura definida. Lo que identifica a un plu de cobro, es que su primer dígito es **9**.

PLU	DESCRIPCION
91	Para cobros en efectivo. El plu 91102 se utiliza para efectivo dólares.
92	Para cobros con tarjeta de crédito.
93	Para créditos. El plu 93101 es crédito de la casa.
94	Para descuentos y cortesías. Los plu que inician con 9413 son porcentajes de descuento.
95	Sin uso.
96	Sin uso.
97	Para certificados (GiftCard). Entradas y salidas de efectivo.
98	Para cargo a cuartos.
99	Para cupones y vales.

PAGO EN EFECTIVO



- Crear el plu **91101**, en la forma **FDNMU**.



PAGO EN DOLARES

FDNMMU *****U*

----- D:U Artículos PLUs -----
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 21102

Nombre completo EFECTIVO DLLS
Nombre corto EfecDLLs

Precio #1	1100	#2	1100	#3	
#4		#5		#6	
#7		#8		Limite	1000

Tabla de iva
Código de clasificación 2

Indicador esp.
Código de cat.



Nota: es importante modificar en **FDNDC** el **Tipo de cambio** 1100

PAGO CON BILLETES DE UNA DENOMINACION DEFINIDA

Para una forma de cobro más rápida.

FDNMMU *****U*

----- D:U Artículos PLUs -----
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 21102 Función 1

Nombre completo EFECTIVO 500
Nombre corto Efec 500

Precio #1	50000	#2	50000	#3	\$/U XX.XX
#4		#5		#6	
#7		#8		Limite	

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador -1 Retiene la enviar Tipo de PLU Número de BitMap Restringe PLU 05

Indicador de PLU 3

MAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203



PAGO CON TARJETA DE CREDITO

FDNMMU *****U*

PLU # 92101

Nombre completo BANAMEX
Nombre corto Banamex



PAGO A CREDITO

FDNMMU *****U*

PLU # 93101

Nombre completo CREDITO
Nombre corto Credito



CORTESIA

FDNMMU *****U*

PLU # 94101

Nombre completo CORTESIA
Nombre corto Cortesia



- Crear el plu 91102, en la forma **FDNMMU**.
- En **Precio #1 1100**, indicar el tipo de cambio. Ejemplo 11.00 pesos por dólar para la tabla 1 de precios. Si utiliza más tablas de precio, indicar el tipo de cambio en todas las que utilice.
- **Limite 1000**, para indicar el límite máximo de cambio. Ejemplo 1000=mil pesos.
- **Código de clasificación 2**

- Crear el plu 91107, en la forma **FDNMMU**. Este es un ejemplo de billete de 500.00.
- En **Precio #1 50000**, indicar el importe del billete. Ejemplo 500.00 pesos para la tabla 1 de precios. Si utiliza más tablas de precios, indicar el importe en todas las que utilice.
- **Pregunta x modificador -1**
- **Indicador de PLU 3**
- De la misma manera puede crear todos los plus que guste. Ejemplo: 91108 1000.00.

- Crear el plu 92101, en la forma **FDNMMU**.
- **Indicador de PLU 4**, solo si quiere que se pregunte por propina.
- **Código de clasificación 6**
Número de departamento 9999, si quiere que el sistema solicite que deslice la tarjeta de crédito, y se imprima en la nota del cliente.

- Crear el plu 93101, en la forma **FDNMMU**.
- **Indicador de PLU 4**, solo si quiere que se pregunte por propina.

- Crear el plu 94101, en la forma **FDNMMU**.



DESCUENTO

FDNMU *****U*	
PLU # 94132	
Nombre completo	DESC10%
Nombre corto	Desc 10%



- Crear el plu 94132, en la forma **FDNMU**
- **Precio #1** 10 Porcentaje de descuento. 10=10%. Si utiliza mas tablas de precios, indicarlo en todas.
- Estos códigos deben empezar con 9413.

ENTRADA DE EFECTIVO

Para fondos de caja.

FDNMU *****U*	
----- D:U Altas,	
PLU # 80201	
Nombre completo	ENTRADA DE EFECTIVO
Nombre corto	EntEfe



- Crear el plu 80201, en la forma **FDNMU**
- **Precio #1** -1
- **Código de clasificación** 1
- **Pregunta x modificador** 1
- **Restringe PLU** 2 opcional solo gerentes.

SALIDA DE EFECTIVO

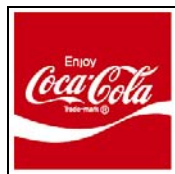
Para pagos urgentes que se requiere efectivo. Se recomienda que estos pagos se vuelvan a depositar al día siguiente, para que el depósito en bancos coincida con la venta. Esto es más control, y mas claro.

FDNMU *****U*	
----- D:U Altas,	
PLU # 80301	
Nombre completo	SALIDA DE EFECTIVO
Nombre corto	SalEfe



- Crear el plu 80301, en la forma **FDNMU**
- **Precio #1** 1
- **Código de clasificación** 1
- **Pregunta x modificador** 1
- **Restringe PLU** 2 opcional solo gerentes.

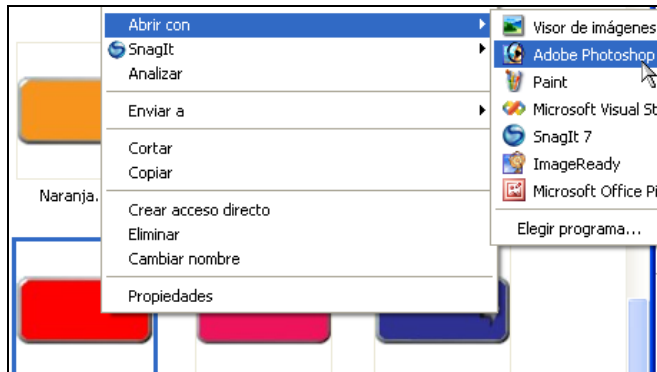
CREAR BITMAPS



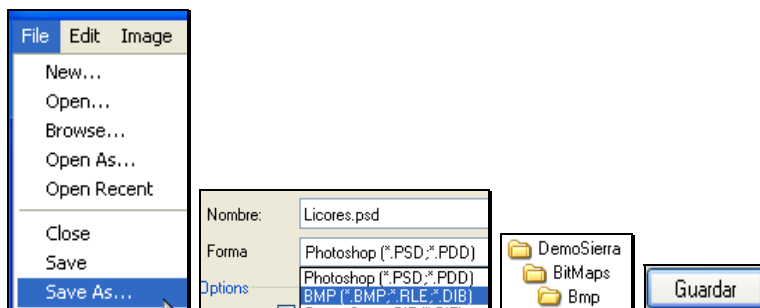
- ☐ Un BitMap, es una imagen en formato BMP.
- ☐ Un BitMap:
 - o Se puede bajar de Internet.
 - o Crear un diseño propio con un letrero, o
 - o Con alguna imagen.
- ☐ Hay varios paquetes en el mercado con el que se pueden crear estos diseños.

DISEÑAR LETREROS CON PHOTOSHOP

En la carpeta  , se tiene varios cuadros de colores para crear letreros

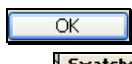


- ☐ Seleccione el cuadro,
- ☐ clic derecho en Mouse, y
- ☐ abra con Photoshop.



- ☐ Clic en , posicionar en el cuadro, y escribir el letrero (Ejemplo: LICORES).

- ☐ Clic en , y centre el letrero, arrastrándolo.

- ☐ Marque el letrero, clic en , , escriba 60 en , y .

- ☐ Marque el letrero y seleccione el color. En tonos fuertes seleccione el blanco.

- ☐  Seleccione el tipo de letra. Se recomienda.
- ☐ Salve su imagen con formato BMP, en la carpeta **BitMaps\Bmp**.

- ☐ Clic en .



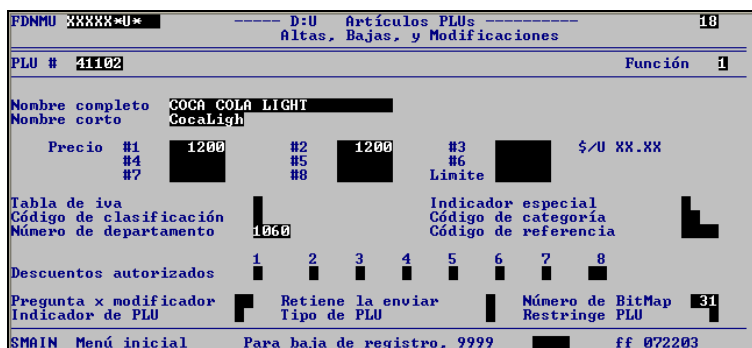
CREAR TABLA DE BITMAPS

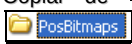
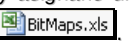


Crear la documentación de los Bitmaps. Se le asigna el número del 001 al 255.

30	RefCocaCola.030	115	LicBrandyFundador.115
31	RefCocaLight.031	116	LicBrandyPresidente.116
32	RefFanta.032	117	LicBrandyTorres.117

ASIGNAR BITMAPS A PLUS



- Copiar de   a  , las imágenes BMP, y asignarle un número de 001 a 255, de acuerdo a .
- En la forma **FDNMU**, indique el número del gráfico. **Número de BitMap 31**. El ejemplo muestra que el plu **41102**, tiene asignado el Bit Map **31**.

- Ejemplo del bitmap 31.





CREAR LOGO (SIERRA.PRN)

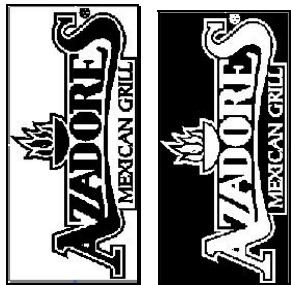
El sistema permite imprimir opcionalmente su logo (gráfico), en la nota del cliente.



← LOGO

- Solamente indique el número **1** en el campo **Habilita impresion de logo en nota 1**, de la forma **PSTLL**.
- Esta opción es por número de Terminal Pos. Ejemplo **POS # 05**.
- NOTA:** Para crear logo:
 - Diseñar su logo en formato BitMap (**BMP**).
 - Ejecute el programa **ReadFile** (Convierte el gráfico **BMP** a **PRN**).
 - Renombrar el logo a **SIERRA.PRN**, y copiarlo a **IPOS**.

CONVERTIR LOGO BMP A PRN



NOTA: estos archivos deben ser aproximadamente de 5,000 bytes.

- Paint** Utilice este paquete y cargue el logo en formato BMP (bitmap).
- Imagen** **Expandir o contraer...** Que el ancho no sea mayor a **7 cm**. Verificar en **Atributos...** **Ancho: 6.96**.
- Atributos...** **Blanco y negro**. Grabe el logo en monocromático.
- Voltear o girar...** **Girar por ángulo** **270°**. Debe verse como la figura a la izquierda.
- Invertir colores**. Para que no se imprima un fondo negro.
- Ejecute: **READFILE LOGO.BMP LOGO.PRN** LOGO=nombre de su logo.
 - Se exhibirá una información con título "Bit Map File Header".
 - Enter** después de "Pause".
 - N** después de "Display hex dump of map? Y or N".
 - 1** después de "Print bit map".
 - ESC** después de "press any key to continue printing or ESC to end:"
- Ejecute: **COPY LOGO.PRN SIERRA.PRN**. Y copie el logo SIERRA.PRN, en la carpeta **IPOS**.



```

FNDHD *****  

----- D:U Encabezados de reportes -----  

Sierra ARGUS POS  

OK 1  

=====
```

NOMBRE DEL GRUPO

Nombre #1	SISTEMAS SIERRA SA DE CU	1600
Nombre #2	=====	
Dirección	CERRO LAS CAMPANAS 384	
Ciudad, Estado, CP	MEXICALI BC	
Teléfono	686 5663420	

NOMBRE DEL 1er Overlay

		Nota: Default ARGUS1
--	--	----------------------

NOMBRE DEL LUGAR

Nombre #1	== SIERRA & BEER ==	1601
Nombre #2	=====	
Dirección	ARCHIVO DEMO	
Ciudad, Estado, CP		
Teléfono		
Ventas del año	6	

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999

102286

[illegible]

PSTLI XXXXX-U=	D-U	Parámetros de terminal POS #1 -	9	1602
		Sierra ARGUS POS		OK 1
POS # 95	TITULO EN NOTA	SIERRA & BEER	Puerto impresora	6
Habilita LAN 2 para gasolina			Registra todas las cancelaciones	
Habilita duplicar notas de crédito			Puerto 5 para máquina de monedas	
Habilita CR 5			Puerto COM C-2 para básica	
Inhabilita F1/F2 Enviar/Imprimir			Cajeros no deben abrir cuentas	
Límite de ventas por cuenta			No imprimir mensaje de DUPLICADO	
Habilitar comida para llevar	2		Habilita consolidación	
Solicita tarjeta en créditos			Habilita control de mesas y Drive	
Cargos Plus se han cargados c/hora	1		Habilita impresión mesa cantineros	
Habilita impresión notas gasolina			Lenguaje 12-español?	2
Porcentaje de propina			Exhibe estampillas de alimentos	
Imprimir solo una nota a mesero			Pregunta por datos familiares	
Habilita códigos JAN/DPE (*06,18)			Mensaje en torreta de precios(1-9)	3
Pregunta por personas y notas	1		Pregunta por identificación	
Habilita al cajero Ent/Sal efectivo	1		No imprime total alimentos/bebidas	
Inhabilita tecla de crédito			Habilita impresión de factura	
Habilita alta de SKUs			Cuentas separadas solo por gerente	
Localización para autoenrutamiento	3		Habilita opción de iba	
No cobrar con efectivo exacto			Habilita impresion de logo en nota	1
Habilita modificadores continuos				
RMAIN Modificadores Continuos				
Baja de registro.		9999	ff 10/23/03	

PSLT2	XXXXX	*U*	----- D:U	Parámetros de terminal	-----	0	1602
				Sierra ARGUS POS			OK 1
POS #	95	TITULO EN NOTA		SIERRA & BEER			
		LINEA #1		SISTEMAS SIERRA SA DE CU	1		Líneas en
Mensaje en nota		LINEA #2		Especialistas de			blanco
del cliente		LINEA #3		Sistemas Computacionales			
		LINEA #4		para Restaurantes/Bares			
Número de Cuentas en sistema KIOSK				1200 Significa 100,200 Cuentas			
Habilita teclado Sku par editar				Ignora teclado touch para SKUs			
Habilita solicitar reportes/gráficas				Estadísticas en la terminal POS			
Habilita red KIOSK				Red para VIDEOS y KIOSK			
Habilita "Report viewew"				Habilita ayuda HTML			
Habilita comida para llevar				1=Siempre 2=Opcional			
Cargo por envío en comida p/llevar				150=\$1.50			
Número de departamento en p/llevar				Código de departamento p/llevar			
Tabla de precios en comida ToGo				Habilita lista local ORDER			
Solicita tarjeta en créditos				Habilita control de mesas			
Puerto de scanner				Puerto para torreta de precios			1
Puerto de báscula				Puerto para impresor de notas			5
Puerto de Verifone				Constante de autoasignación			
No imprime nota, solo con *Dup				Inhabilita ARCHIVING en la POS			
SMAIN Menú inicial				Para baja de registro, vea PSL1			ff 041802



ALTA DE EMPLEADOS (ADDEM)

El sistema permite varias clasificaciones y atributos, para el personal que va a operar el sistema.
Es muy importante indicar y con mucho cuidado, las autorizaciones permitidas para cada empleado.

GERENTE

```
ADDEM ***** D:U ALTA, BAJA, Y MODIF DE EMPLEADOS 19 0000 0002
Sierra ARGUS POS

Empleado # 1070 Número de IMSS      Nómina #      Función 1
Nombre completo MANUEL MONTOYA      Nombre corto MANUEL
Código de trabajo      Opciones
Código de tarea      0 No
Pregunta x personas y notas 1 1 Si
Acceso compartido cajas 9999
Código de clasificación 9 Autorizaciones:
Autorizado para modificar iva 0 Entradas/Salidas
Empleado en turno 1 Cuentas generales
Imprime corte de caja 2 Cuentas individuales
Tarjeta requerida 3 Ctas grles e indiv
Contabilidad cero al entrar 4 Cantinero
Autoenruta con tecla imprime 5 Cajero
Cobro restringido 6 Cuentas asignadas
Transferencia restringida 7 Ctas de 6 dígitos
Sueldo por hora XX.XXX 8 Cuentas con acceso
Cuentas cerradas individual
Cuentas abiertas 9 GERENTE

SMMAIN Menút inicial Para baja de registro, 9999 glw 032501
```

Código de clasificación 9

- 1 si quiere que pregunte por personas y notas al ordenar.
- 1 para acceso solo por tarjeta.
- 1 para iniciar su contabilidad al entrar.
- 1 para cobro restringido, si no está autorizado a cobrar, o utilizar plus de cobro 9xxxx.

CAJERO

```
ADDEM ***** D:U ALTA, BAJA, Y MODIF DE EMPLEADOS 19 0000 0002
Sierra ARGUS POS

Empleado # 1071 Número de IMSS      Nómina #      Función 1
Nombre completo MARTHA LOPEZ      Nombre corto MARTHA
Código de trabajo      Opciones
Código de tarea      0 No
Pregunta x personas y notas 1 1 Si
Acceso compartido cajas 9999
Código de clasificación 5 Autorizaciones:
Autorizado para modificar iva 0 Entradas/Salidas
Empleado en turno 1 Cuentas generales
Imprime corte de caja 2 Cuentas individuales
Tarjeta requerida 3 Ctas grles e indiv
Contabilidad cero al entrar 4 Cantinero
Autoenruta con tecla imprime 5 Cajero
Cobro restringido 6 Cuentas asignadas
Transferencia restringida 7 Ctas de 6 dígitos
Sueldo por hora XX.XXX 8 Cuentas con acceso
Cuentas cerradas individual
Cuentas abiertas 9 GERENTE

SMMAIN Menút inicial Para baja de registro, 9999 glw 032501
```

Código de clasificación 5

- 1 si quiere que pregunte por personas y notas al ordenar.
- 1 para acceso solo por tarjeta.
- 1 para imprimir corte de caja.
- 1 para transferencia de cuentas restringida.
- 1 para iniciar su contabilidad al entrar.
- 9999 si quiere compartir las cajas.

MESERO

```
ADDEM ***** D:U ALTA, BAJA, Y MODIF DE EMPLEADOS 19 0000 0002
Sierra ARGUS POS

Empleado # 1072 Número de IMSS      Nómina #      Función 1
Nombre completo PEDRO VELAZ      Nombre corto PEDRO
Código de trabajo      Opciones
Código de tarea      0 No
Pregunta x personas y notas 1 1 Si
Acceso compartido cajas 9999
Código de clasificación 8 Autorizaciones:
Autorizado para modificar iva 0 Entradas/Salidas
Empleado en turno 1 Cuentas generales
Imprime corte de caja 2 Cuentas individuales
Tarjeta requerida 3 Ctas grles e indiv
Contabilidad cero al entrar 4 Cantinero
Autoenruta con tecla imprime 5 Cajero
Cobro restringido 6 Cuentas asignadas
Transferencia restringida 7 Ctas de 6 dígitos
Sueldo por hora XX.XXX 8 Cuentas con acceso
Cuentas cerradas individual
Cuentas abiertas 9 GERENTE

SMMAIN Menút inicial Para baja de registro, 9999 glw 032501
```

Código de clasificación 8

- 1 si quiere que pregunte por personas y notas al ordenar.
- 1 para acceso solo por tarjeta.
- 1 para cobro restringido.
- 1 para transferencia de cuentas restringida.
- 1 para iniciar su contabilidad al entrar.

Las clasificaciones de mesero mas comunes son:
8 Cuentas de 3 dígitos con acceso individual 000999.
2 Cuentas individuales de 2 dígitos 107099.



SOLO ENTRADAS Y SALIDAS

ADDEM *****D* D:U ALTA, BAJA, Y MODIF DE EMPLEADOS 19 0000 0002
Sierra ARGUS POS

Empleado #	Número de IMSS	Nómina #	Función
10725			1

Nombre completo **JUAN PEREZ** Nombre corto **JUAN**

Código de trabajo		Opciones	
Código de tarea		0 No	
Pregunta x personas y notas		1 Si	
Acceso compartido cajas 9999			
Código de clasificación	9	Autorizaciones:	
Autorizado para modificar iva		0 Entradas/Salidas	
Empleado en turno		1 Cuentas generales	
Imprime corte de caja		2 Cuentas individuales	
Tarjeta requerida	1	3 Ctas grles e indiv	
Contabilidad cero al entrar		4 Cantinero	
Autoenruta con tecla imprime		5 Cajero	
Cobro restringido	1	6 Cuentas asignadas	
Transferencia restringida	1	7 Ctas de 6 dígitos	
Sueldo por hora XX.XXX		8 Cuentas con acceso individual	
Cuentas cerradas		9 GERENTE	
Cuentas abiertas			

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 glv 032501

- **Código de clasificación**
- 1 para acceso solo por tarjeta.
- 1 para cobro restringido.
- 1 para transferencia de cuentas restringida.

A esta clasificación solo se le permite entrar y salir. Se utiliza solo para registrar la hora de entrada y salida del personal.

PARAMETROS GENERALES (PSFL1, FDNDC, PSTL6)

PSFL1 *****U* Parámetros generales del sistema 0 1600
Sierra ARGUS POS OK 1

Empresa SISTEMAS SIERRA SA DE CV	'1' = Si
Habilita impresión de folio	1
No exhibir número de tarjeta	
Habilitar cliente frecuente	
Habilitar promoción estampillas	
Habilitar límite de crédito	<\$15.00=1500
Habilitar propina máxima	<\$200.00=2000
Preguntar por propina en tarjeta	<0%=000
Habilitar cuenta de 5 dígitos	
No exhibir nombre de tarjeta	
Número de tienda	
Tiempo para imprimir ruta alterna	Segundos <2 Minutos=120>
Habilitar TRAILER.DOC selectivo <4>	4
Habilitar versión de Front Desk	1
Imprime modificadores \$add	
Preguntar por bebidas al cobrar	
Seleccionar formato de "GiftCard"	
Inhabilitar expansión de UPC-E	
Inhabilita cancelar a cajeros	1
Habilita descuentos por volumen	
Inhabilitar sonido en la Pos	
Poder salir con cuentas abiertas	
Habilitar descuento de inventarios	
Insertar modificador IoGO a cajero	
Exhibir número de tarjeta crédito	
No exhibir propina y firma en nota	
Precios de 4 dígitos en báscula	
Utilizar Base de Datos SQL	

SMAIN Menú inicial Rv ff 04/26/06

- En esta forma **PSFL1**; principalmente se habilita:
 - o Que los cajeros no puedan cancelar.
 - o Impresión de folio.
 - o El mensaje libre Trailer.doc
 - o Base de datos SQL.

FDNDC *****U* D:U Descuentos, Iva, y Constantes 0 1601
Sierra ARGUS POS OK 1

Localización == SIERRA & BEER ==	Re-leer registros	1
Tablas de descuento #1	Imprimir los créditos	
2	Verificador de tarjetas	
3	Lineas en impresor remoto	1
4	Número de cuenta inicial	1001
5	No enviar a impresor remoto	
6	No respaldar en CPU respaldo	1
7	Activar precios por día	
8	Activado manualmente	2
9	Activado por hora	1
Tablas de impuesto #1	Hora de cierre HHMM	600
2	Inicio automático	1
3	Ignorar punto decimal <2>	
4	Límite de transacciones	10000
5	Tipo de cambio	1100
Nombre archivo SKU	Comisión por tarjeta	
No de respaldos <3-9>	Ignorar tecla de efectivo	
	Código de comunicación	

SMAIN Menú inicial FCF 061190

- En esta forma **FDNDC**; principalmente se habilita:
 - o Cierre automático.
 - o Tablas de iva.
 - o Tipo de cambio.

PSTL6 *****U* D:U DATOS FISCALES DE LA EMPRESA 0 1606
Sierra ARGUS POS OK 1

DATOS FISCALES DE LA EMPRESA TERMINAL POS # 35
Se imprimen al principio de la nota

	Información	Espacios
Línea 1	SISTEMAS SIERRA SA DE CV	
Línea 2	CERRO LAS CAMPANAS #384	
Línea 3	COL INSURGENTES OESTE	
Línea 4	MEXICALI BC CP 21280	

#- Espacios
Imprime líneas en blanco antes de imprimir.

#- Información
Imprime al principio de la nota la información.

SMAIN Menú inicial para baja de registro, 9999 ff 053196

- En esta forma **PSTL6**, se habilita el mensaje al inicio de la nota.
- Normalmente se utiliza para los datos fiscales de la empresa.
- Este mensaje es por Terminal.



CREAR MENSAJE ABIERTO AL PIE DE LA NOTA (TRAILER.DOC)

El sistema le permite agregar un mensaje del número de líneas deseado, al final de la nota.

```
Archivo Edición Buscar Ver Opciones Ayuda
C:\pos\TRAILER.DOC
SISTEMAS SIERRA S.A. DE C.V.
CERRO DE LAS CAMPANAS #384
COL INSURGENTES OESTE
MEXICALI B.C.
RFC SSI 910617 638

LA EMPRESA LES DESEA QUE SE HAYAN
DIVERTIDO, Y LOS INVITAMOS PARA QUE EL
PROXIMO 14 DE FEBRERO NOS VISITEN.
HABRA CONCURSOS, RIFAS Y CON TODO EL
AMBIENTE Y DIVERSION QUE NOS
CARACTERIZA.
```

- Edite un archivo **TRAILER.DOC**, y escriba toda la información que usted desee.
- Puede escribir las líneas que quiera, respetando que cada línea sea de **40** columnas.
- Esta información se imprime al final de la nota y después de la información del mensaje por punto de venta (**FDNMS**).

DEFINIR REPORTE DE VENTAS 05 (FDNFL, PSRPT)

FDNFL *****U*----- D:\U Títulos en reportes POS ----- OK 1

Sierra ARGUS POS

	Descripción	PLU		Descripción	PLU
VENTAS	# 1 LICORES	1	# 2 VINOS	2	16011
	3 CERVEZA	3	4 BEBIDAS	4	
	5 ALIMENTOS	5	6 POSTRES	6	
	7 UPCs	7			
	9		10		16012
AJUSTES	# 1 CORTESIAS	94101	2 DESC 5%	94131	
	3 DESC 10%	94132	4 DESC 20%	94133	
	5		6		16014
COBROS	# 1 EFEC MN	91101	2 EFEC DLLS	91102	
	3 EFEC BILLE	912	4 BANAMEX	92101	
	5 BANCOMER	92102	6 VISA	92103	
	7 MC	92104	8 AMEX	92105	
	9 CERTIFICAD	92191	10		

SMAIN Menú inicial 112185

- ☐ En esta forma **FDNFL**, se crea el reporte de ventas 05.
- ☐ Se pueden definir:
 - o 10 conceptos de ventas.
 - o 6 conceptos de ajustes.
 - o 10 conceptos de pago.

PSRPT *****U*----- D:\U Clasificar alimentos y bebidas ----- OK 1

Sierra ARGUS POS

Opción de reportes flash 0=Por mesero que abre. 1=Por mesero actual

Bebidas:Alimentos:Otros

Opción en nota	Sup	
1	1	0 = Ignorar
2	1	1 Bebidas
3	1	2 Alimentos
4	1	3 Otros
5	1	
6	1	
7	1	
8	1	

NOTA: La nota presentará un total de alimentos y bebidas de acuerdo a la clasificación indicada.

SMAIN Menú inicial 033187

- ☐ En esta forma **PSRPT**, se define si se quiere la impresión de un total de alimentos y bebidas al pie de la nota.





ASIGNAR DEPARTAMENTO.-

La forma FDDEP, se utiliza para definir de una manera rápida todos los plus asociados a un departamento. La forma se muestra a continuación:

```
FDDEP *****U* ----- ASIGNAR DEPARTAMENTOS A PLUS ----- 18
ARGUS POS

Sustituye----->DEPARTAMENTOS
PLU Depto PLU Depto PLU Depto PLU Depto PLU Depto PLU Depto
11101
11102
11103
11104
11105
11106
11107
11108

SMAIN Menú inicial OEB 122891
```

- Asignar departamento a los plus. El ejemplo muestra los plus asignados al departamento **1040**.
- Es muy importante, tener el cuidado de asignar correctamente los departamentos a los plus, y que todos los plus estén asignados a un departamento; para que el total de ventas del reporte **05**, coincida con el del reporte **21**.

PROGRAMAR REPORTES (SCHED, SCHD2)

```
SCHED *****U* ----- D:U Reportes y Cierre Forma 1 ----- 0 1699
Sierra POS OK 1

Reporte L M M J U S D Reporte L M M J U S D
09 Arqueo de caja 0 0 0 0 0 0 0 50 Utas a crédito 0 0 0 0 0 0 0
10 Arqueo cajero 0 0 0 0 0 0 0 60 Utas por hora 0 0 0 0 0 0 0
11 Propinas IC aro 0 0 0 0 0 0 0 Ventas -empresa 1 1 1 1 1 1 1
20 Concurso ventas 0 0 0 0 0 0 0 -localiza 0 0 0 0 0 0 0
21 Utas mesero sup 0 0 0 0 0 0 0 -terminal 0 0 0 0 0 0 0
25 Utas mesero det 0 0 0 0 0 0 0 Auditor -cuenta 0 0 0 0 0 0 0
30 Utas totales 1 1 1 1 1 1 1 -mesero 0 0 0 0 0 0 0
41 Utas categoria 1 1 1 1 1 1 1 -cajero 1 1 1 1 1 1 1
42 Utas subcateg 0 0 0 0 0 0 0 Cancelaciones 1 1 1 1 1 1 1
43 Utas localizac 0 0 0 0 0 0 0
*** Formato: 1 = diario, 2 = anual, 3 = ambos ***

Inicia semana 0 1 0 0 0 0 0 No cerrar : 0 0 0 0 0 0 0
*** 1 = inicia la semana *** *** 1 = no cerrar el día ***

Para mas opciones: SCHD2 Presione <PageDown> 08/15/90
```

- ☐ En esta forma **SCHED**; se definen los reportes a imprimir.
- ☐ Si no desea ningún reporte, debe indicar **0** (cero) en cada campo.
- ☐ Indique **1** en la posición martes en **Inicia semana**.

```
SCHD2 *****U* ----- D:U Procesos en el cierre (Parte 2) ----- 0 1699
Sierra POS OK 1

Reporte L M M J U S D Reporte L M M J U S D
Resumen de horas 0 0 0 0 0 0 0 Horas por fecha 0 0 0 0 0 0 0
Horas por cajero 0 0 0 0 0 0 0 Histórico ventas 1 1 1 1 1 1 1
Reporte de iua 0 0 0 0 0 0 0 44 Ventas G/C 0 0 0 0 0 0 0
45 Ventas Ali/Beb 0 0 0 0 0 0 0 46 Ventas ToGo 0 0 0 0 0 0 0
***** 1 para seleccionar reporte por día *****

Opciones fijas:
Impresión automática 1 Respaldo automático 1 Inventario automático 0
Depósitos automáticos 0 No FS durante cierre 1 < 6 > 0
< 7 > < 8 > < 9 > 0
< 10 > < 11 > < 12 > 0
< 13 > < 14 > < 15 > 0
< 16 > < 17 > < 18 > 0
< 19 > < 20 > < 21 > 0
< 22 > 0

Para regresar a la pantalla anterior, presione <Page Up> 02/10/91
```

- ☐ En esta forma **SCHD2**; se definen las opciones:
 - o Impresión automática.
 - o Respaldo automático.
 - o No FS (servidor), durante el cierre. Esta opción hace que el cierre sea mas rápido.
- ☐ Las opciones en blanco deben rellenarse con **0** (cero).



DEFINIR ENRUTAMIENTO (FDNGP, FDNRT, PS3TL)

Es la manera de indicarle al sistema, donde se quiere imprimir las comandas enviadas desde los puntos de venta. Para enrutar un plu, se deben asociar 3 formas: FDNGP, FDNRT y PS3TL.

GRUPOS PARA ENRUTAMIENTO FDNGP.-

En la forma FDNGP se definen los grupos de enrutamiento.

FDNGP 00000*U* --- D:U Grupos para enrutamiento --- 17 0000 OK 1

Nombre	Grupo	PLUs asignados al grupo
ALIMEN	1	4 5 3
BEBIDA	2	1 2 3 611

Los grupos se especifican por la combinación de los primeros dígitos del PLU.

SMAIN menú inicial Para baja de registro, 9999 111390

- Definir el nombre del grupo. Ejemplo **bebidas**.
- Definir el número de grupo. Ejemplo **2**.
- Definir los plus asignados a este grupo. Estos pueden definirse a nivel supercategoría (1 dígito), categoría (2 dígitos), subcategoría (3 dígitos) y detalle (únicamente los 1ros 4 dígitos). El ejemplo muestra que el grupo bebidas son todos los plus que empiezan con 1, 2, 3 y 611.
- Si se requieren mas de 9 columnas para definir un grupo, repita el mismo número de grupo y nombre, y tendrá nueve columnas mas para definirlo.

ASIGNACIÓN DE PUERTOS FDNRT.-

En la forma FDNRT se asignan los puertos para las impresoras remotas.

FDNRT 00000*U* --- D:U -- Asignación de impresoras remotas -- 17 0001 OK 1

Loc	Puerto	Canal	Impresor
1	1		13
2	2		13
3	3		13
4	4		13
5	5		13
6	6		13
7	7		13
8	8		13
9	9		13
10	10		13
11	11		13
12	12		13
13	13		13
14	14		13
15	15		13
16	16		13
17	17		13
18	18		13
19	19		13
20	20		13

<Page Up> menú inicial Para baja de registro, 9999 042302

- **Loc.-** Localización del impresor de comandas (cocina fría, cocina caliente, barra, etc.).
- Asignar el puerto (**COM:**) al que se conectará el impresora para esta localización.
- Indicar el tipo de impresor (13 = impresor tm-t88).
- **Canal.-** Se requiere cuando se utiliza multiplexor. El multiplexor se conecta a un puerto y este se amplía a 4 u 8 canales.
- Una vez definida la asignación de puertos y los grupos para enrutamiento, se deben enrutar los plus en cada terminal POS; es decir, se debe indicar en cada terminal que de acuerdo a los plus que se ordenen, en que localización (impresora remota) se debe imprimir la orden.

ENRUTAR LA TERMINAL POS PS3TL.-

En esta forma PS3TL, se definen los grupos que se van a enrutar a las localizaciones.

PS3TL 00000*U* --- D:U Parámetros de terminal POS --- 17 Función 1

POS # 005 Lj ARGUS POS

Nombre de POS	ARGUS 2000	Modelo	Ubicación	CAJA	Localización
Tabla Inicio <td>HHMM<td>HHMM<td>Verifica caja abierta<td>1<td>1</td></td></td></td></td>	HHMM <td>HHMM<td>Verifica caja abierta<td>1<td>1</td></td></td></td>	HHMM <td>Verifica caja abierta<td>1<td>1</td></td></td>	Verifica caja abierta <td>1<td>1</td></td>	1 <td>1</td>	1
1	1800	1905	No preguntar propina <td>1<td>1</td></td>	1 <td>1</td>	1
1	1905	2400	Impresor de notas <td>1<td>1</td></td>	1 <td>1</td>	1
			Credito automático <td>1<td>1</td></td>	1 <td>1</td>	1
			Cuenta automática <td>1<td>1</td></td>	1 <td>1</td>	1
			Ignora modificadores del tablero <td>1<td>1</td></td>	1 <td>1</td>	1
			Exhibe automático <td>1<td>1</td></td>	1 <td>1</td>	1
			No imprime nota <td>1<td>1</td></td>	1 <td>1</td>	1
			Código para retail <td>1<td>1</td></td>	1 <td>1</td>	1
			Modificadores de 8c <td>1<td>1</td></td>	1 <td>1</td>	1
			Recibo detallado <td>1<td>1</td></td>	1 <td>1</td>	1
Control de iva <td>#1</td> <td>#2</td> <td>Tarjeta requerida<td>1<td>1</td></td></td>	#1	#2	Tarjeta requerida <td>1<td>1</td></td>	1 <td>1</td>	1
Tabla de iva <td>#1</td> <td>#2</td> <td>Formato de nota<td>1<td>1</td></td></td>	#1	#2	Formato de nota <td>1<td>1</td></td>	1 <td>1</td>	1
Asignación de cajas <td>#1</td> <td>#2</td> <td><td>1<td>1</td></td></td>	#1	#2	<td>1<td>1</td></td>	1 <td>1</td>	1

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 fcf 071497

- Defina el grupo y la localización a donde se enviará la orden. El ejemplo muestra que el grupo 1 de alimentos, se envía a la localización 1, que es el impresor ubicado en la barra y está conectado al puerto 1.
- El sistema tiene 2 opciones alternas para enviar la orden. Si la 1er opción no está disponible, el sistema envía la orden a la 2da opción; y si tampoco está disponible, se envía a la 3er opción. El sistema espera 2 minutos la primera vez, antes de enviar a la 2da opción. Para regresar a la ruta original, simplemente encienda el impresor.



CREAR TABLEROS (FDNMU, FDNPS)

FDNMU XXXXX*U* D:U Artículos PLUs 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 31102 Función 1

Nombre completo CERVEZA Y BEBIDAS
Nombre corto &CervBeb

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX
#4 #5 #6
#7 #8 Limite

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador Retiene la enviar Número de BitMap 125
Indicador de PLU Tipo de PLU Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- ☐ En la forma **FDNMU**, dar de alta el plu de tablero.
- ☐ En **número de departamento**, indicar el número del tablero asociado.

FDNPS XXXXX*U* D:U Tab

TABLERO # 32

	1	2	3	4	5
1	311	312	411	412	413
2	31101	31201	41101	41201	41301
3	31102	31202	41102	41202	41302
4	31103	31203	41103	41203	41303
5	31104	31204	41104	41204	41304
6	31105	31205	41105	41205	41305
7	31106	31206	41106	41206	41306
8	42101	42102	42103	42104	422
9	81101	81102	81103	81104	81105
10	81106	81107	81108	81109	81110

NOTA: Los PLU's indicados deben existir

SMAIN Menú inicial

CERVEZA NACIONAL	CERVEZA IMPORTADA	REFRESCOS	AGUAS	JUGOS
TECATE	Bud	Coca-Cola	LIMONADA NATURAL	JUGO NARANJA
Corona	Heineken	Pepsi	NARANJADA NATURAL	JUGO TORONJA
Sol	Coca-Cola	Sprite	AGUA NATURAL	JUGO ZANAHORIA
Bohemia	Coca-Cola	Sprite	JAMAICA	JUGO PINA
Amstel	Coca-Cola	Sprite	CEBADA	JUGO TOMATE
Amstel	Coca-Cola	Sprite	TE HELADO	
Amstel	Coca-Cola	Sprite	CAFE AMERICANO	CAFE CAPUCCINO
Amstel	Coca-Cola	Sprite	CAFE EXPRESSO	CAFE RECAPUCCINO
Amstel	Coca-Cola	Sprite	LICORES	CERVEZA BEBIDAS
Amstel	Coca-Cola	Sprite	DESAYUNOS	SOPAS ENSALADAS
Amstel	Coca-Cola	Sprite	MARISCOS PASTAS SUSHI	POSTRES
Amstel	Coca-Cola	Sprite	ALTO MOVIMIENTO	COMBOS
Amstel	Coca-Cola	Sprite		FUNCIONES ESPECIALES

- ☐ En esta forma **FDNPS**; se crea el tablero.

CREAR MODIFICADORES

Se utilizan como lenguaje de comunicación entre los meseros y centros de consumo (cocinas y barras), para informar de las modificaciones al platillo o bebida.

Se recomienda describir solo las mas comunes como: sin hielo, sin chile, poca cebolla, sin sal, etc.

MODIFICADORES AUTOMATICO

FDNMU XXXXX*U*

PLU # 52032

Nombre completo 1/2
Nombre corto 1/2

ROJO
1/4
1/2
3/4
BIEN

- Ejemplo: Modificador término medio, de la categoría **52** Carnes.

- Su plu tiene una estructura, y se define como modificador global.
- Contiene un **0** (cero) en el nivel categoría (10112), o subcategoría (41015).
- Ejemplo:
 - 10112** significa que es un modificador solo de la supercategoría **1**. En este caso puede tener clasificaciones de modificadores.
 - 41015** significa que es un modificador solo de la categoría **41**.
- NOTA:** Si quiere que al seleccionar un plu de la categoría **52**, llame a este modificador **52032**, debe indicar **1** en el campo **Pregunta x modificador**.
- Si no quiere que lo exhiba, indique **-1** en este campo. De

cualquier manera puede llamarlos con

Options #2	Mod Panel *MOD
------------	----------------



MODIFICADORES EN TABLERO

CREAR MODIFICADORES

FDNMMU XXXXX=U* D:U Artículos PLUs 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 70002 Función 1

Nombre completo SIN
Nombre corto SIN

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX
#4 #5 #6
#7 #8 Limite

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento 54

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador -1 Retiene la enviar
Indicador de PLU Tipo de PLU Número de BitMap 63
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

FDNMMU XXXXX=U* D:U Artículos PLUs 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 54201 Función 1

Nombre completo SIN SAL
Nombre corto SAL

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX
#4 #5 #6
#7 #8 Limite

Tabla de iva
Código de clasificación 5
Número de departamento

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador -2 Retiene la enviar
Indicador de PLU Tipo de PLU Número de BitMap
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- Definir las combinaciones: Con, Sin, Mucho, Poco, y Solo.
- Deben ser 70001, 70002...70005. 7 puede ser cualquier supercategoría 1, 2, 8.
- Indicar el número de categoría de los modificadores en el campo número de departamento (ejemplo 54).

70001	CON	O COM
70002	SIN	O SIN
70003	MUCHO	O MUCHO
70004	POCO	O POCO
70005	SOLO	O SOLO

- Crear las opciones de modificadores de la categoría (ejemplo 54201).
- 5 en código de clasificación (plu con precio 0).
- 2 en pregunta por modificador.

542	SIN	SIN
54201	SAL	O SIN SAL
54202	PIMIENTA	O SIN PIMIENTA
54203	CEBOLLA	O SIN CEBOLLA
54204	CHILE	O SIN CHILE

CREAR TABLERO

FDNMMU XXXXX=U* D:U Artículos PLUs 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 31115 Función 1

Nombre completo MODIFICADOR ALIMENTO
Nombre corto &ModAli

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX
#4 #5 #6
#7 #8 Limite

Tabla de iva
Código de clasificación 15
Número de departamento

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 5 Retiene la enviar
Indicador de PLU Tipo de PLU Número de BitMap 255
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- Crear plu de tablero de modificadores.
- &ModAli en nombre corto (iniciar con &).
- Indicar tablero en número de departamento.
- 5 en indicador de plu.



CON SIN MUCHO POCO SOLO

SAL Salsa

PIMIENTA GUACAMOL

CEBOLLA VERDURA

CHILE

DESAYUNOS SOPAS ENSALADAS CARNES AVES MARISCOS PASTAS SUSHI

FDNPS XXXXX=U* D:U Tab 18

TABLERO # 15

1 2 3 4 5
70001 70002 70003 70004 70005
54101 54102 54103 54104 54105
54106 54107 54108 54109 54110
31103 31104 31105 31106

NOTA: Los PLU's indicados deben existir

SMAIN Menú inicial

- Crear tablero de modificadores.
- Plus de con, sin, mucho, poco, solo.
- Plus de modificadores.
- Plus de tableros (es importante para poder salir del tablero de modificadores).
- Al ordenar se vería así:

COCA COLA	10.00
TECATE	20.00
RIB EYE	125.00
1/2	
SIN CEBOLLA	
SIN SAL	

Modificador



MODIFICADOR LIBRE

FDNMO *****U*	
PLU #	80450
Nombre completo	MODIFICADOR
Nombre corto	?Modific



1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P
A	S	D	F	G	H	J	K	L	<=
Z	X	C	V	B	N	M	,	.	Enter

- Se utiliza para describir de una manera libre las indicaciones al platillo o bebida.
- Debe iniciar el nombre corto con ?
- Puede crear un BitMap para este modificador.
- Debe incluirlo en los tableros que lo necesite.

- Al seleccionar este plu, se exhibirá este teclado para que indique la descripción.
- Una vez capturada esta descripción, presione **Enter**
- **NOTA:** No olvide enlutar este modificador.

DEFINIR REPORTES (STEP5C, FDN5M)

```
@echo off
echo *=====
echo *          STEP 5C      Print Customer Specific Reports  (Dummy)
echo *=====
rem Si no quiere un reporte, agregue la palabra rem antes del programa
rem Ejemplo: Si no se quiere Entradas y Salidas, indicar: rem RESQUE
rem =====
rem *** REPORTES PARA EL DEPARTAMENTO DE CONTABILIDAD ***
rem =====
rem 1. VENTAS DIARIAS POR EMPRESA
IMPRI7
SUMPOS2 -F POS-B -Q ORDER1.QUE -RPT 01
BRINCO
rem 2. AUDITORIA DE CUENTAS
AUDQUE
rem =====
rem *** REPORTES PARA EL DEPARTAMENTO DE AUDITORIA DE INGRESOS ***
rem =====
rem 1. AUDITORIA DE CAJEROS
AUCQUE
rem 2. AUDITORIA DE CANCELACIONES
RCAQUE
rem 3. ENTRADAS Y SALIDAS
rem RESQUE
rem =====
rem *** REPORTES DE ESTADISTICA ***
rem =====
IMPRI7
rem 30. VENTAS POR SUPERCATEGORIA
rem SRIPOS2 -F SALES -RPT 30 -TYPE 1
rem 41. VENTAS POR CATEGORIA DETALLE
rem SRIPOS2 -F SALES -RPT 41 -TYPE 1
BRINCO
rem =====
rem *** ACUMULA ANALISIS DE LA VENTA ***
rem =====
rem ANALISIS DE VENTAS SIEARG2
IN2ARG
rem VENTAS ACUMULADAS SIEARG (sin uso)
rem VXMARG
ECHO >> STEP5C.CMP
```

- ☐ Edite este archivo **STEP5C**, ubicado en la carpeta \POS, para definir los reportes que se imprimirán automáticamente durante el proceso de cierre.
- ☐ Los reporte son:
 - o Ventas diarias por empresa.
 - o Auditoria de cuentas.
 - o Auditoria de cajeros
 - o Auditoria de cancelaciones.
 - o Entradas y salidas.
 - o Ventas por supercategoria.
 - o Ventas por categoría detalle.
- ☐ Acumular ventas en el sistema Análisis de ventas.
 - o En mantenimiento de este sistema, se le puede solicitar que se impriman automáticamente las ventas:
 - Anuales por importe
 - Alto movimiento de alimentos.
 - Alto movimiento de bebidas.
- ☐ **NOTA:** Para deshabilitar un reporte, solo agregue la palabra **rem** antes del programa.

AUDQUE Auditoria de cuentas habilitado.
rem AUDQUE Auditoria de cuentas deshabilitado.



FDNSM *****U*----- D:U Intervalos de tiempo
Sierra ARGUS POS 11600
OK 1

Nombre	Inicio	Final	Horarios
Hora feliz	1700	1800	1400 1900
Desayunos	0600	1100	0600 1100
Comidas	1100	1700	1100 1700
Cenas	1800	2400	1700 2400
Otros	0000	0600	0000 0600

Tabla de impuestos: #1 Directo, Valor#1, Valor#2

NOTA: 7.00% se captura 700

NOTA: Estas tablas de IVA son valor agregado del reporte ADDTAX.

Habilita impresión de folio 1 1=Si Inhabilita cajero 'VOID SALE' 1

No exhibir número de mesero

Máximo de propinas \$ (<\$200.00=200)

Pregunta % de propinas (<8.00%=800)

SMAIN Menú inicial Ro ff 031795

- ☐ En esta forma **FDNSM**; se definen los intervalos de venta, para el reporte de **Ventas diarias por empresa**.

INSTALAR BASE DE DATOS MAESTRA (POS-R)

1. Copiar la base de datos creada , de la carpeta , a la carpeta .
2. En la carpeta , compactar los archivos con el nombre de .
3. Copiar los archivos , a la carpeta del servidor.
4. Para instalar en el servidor, solo ejecuta el programa .



PROCESOS ESPECIALES

COMBOS

Es la manera de ofrecer paquetes o menús (Un combo, paquete o menú, contiene varios plus), y cuya característica es dar opciones de plus a escoger.

Ejemplo: En la compra de un Combo Hamburguesa, se puede seleccionar un refresco, y una opción de papas francesas o aros de cebolla. El sistema permite hasta 4 opciones adicionales.

CREAR MACRO DEL COMBO

FDNMU XXXXX=U* D:U Artículos PLUs 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 30401 Función 1

Nombre completo P52901.P81113:
Nombre corto HambComb

Precio #1 #4 #7 \$/U XX.XX
#2 #5 #8 Limite #3 #6

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 1 Retiene la enviar
Indicador de PLU Tipo de PLU Número de BitMap 69
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- Debe ser un plu con cero, en categoría.
- Ejemplo: **PLU # 30401**, es una Hamburguesa combo **Nombre corto HambComb**
- El **Nombre completo P52901.P81113:**, contiene un macro: Ordena el plu 52901, y llama al plu 81113 (Este llama al tablero de modificadores).
- 1 en **Pregunta x modificador 1**
- Ejemplo:

CREAR PLU DEL COMBO

FDNMU XXXXX=U* D:U Artículos PLUs 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 52901 Función 1

Nombre completo HAMBURGUESA COMBO
Nombre corto HambComb

Precio #1 #4 #7 3000 \$/U XX.XX
#2 #5 #8 3000 Limite #3 #6 4

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 4 Retiene la enviar
Indicador de PLU Tipo de PLU Número de BitMap
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- **PLU # 52901**, llamado por **PLU # 30401**
- **Nombre completo HAMBURGUESA COMBO**
- **Nombre corto HambComb**
- **Precio #1 3000**, Precio del combo.
- **#5 3 #6 4**, En los campos #5 al #8, se indican las opciones. En este caso son 2 opciones. La 1er opción, son plus con 3, y la 2da opción son plus con 4.
- **Pregunta x modificador 4**, Es combo

CREAR PLUS ASOCIADO AL COMBO

FDNMU XXXXX=U* D:U Artículos PLUs 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 41801 Función 1

Nombre completo COCA COLA
Nombre corto CocaCola

Precio #1 #4 #7 \$/U XX.XX
#2 #5 #8 3 Limite #3 #6

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador -2 Retiene la enviar
Indicador de PLU Tipo de PLU Número de BitMap 30
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

FDNMU XXXXX=U* D:U Artículos PLUs 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 41901 Función 1

Nombre completo PAPAS FRANCESAS
Nombre corto PapaFran

Precio #1 #4 #7 \$/U XX.XX
#2 #5 #8 4 Limite #3 #6

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 2 Retiene la enviar
Indicador de PLU Tipo de PLU Número de BitMap 212
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- Ejemplo: 41801 Coca Cola
- **#5 3**, aparece en el 1er grupo (#5), que se identifica con el número 3.
- **Código de clasificación 5**, precio cero
- **Pregunta x modificador -2**
- Ejemplo: 41901 Papas Francesas
- **#5 4**, aparece en el 2do grupo, que se identifica con el número 4.
- **Código de clasificación 5**, precio cero
- **Pregunta x modificador 2**



CREAR MODIFICADORES DEL COMBO

PDNNU *****U* D:U Artículos PLUs 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 31113 Función 1

Nombre completo COMBO
Nombre corto &Combo

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX
#4 #5 #6
#7 #8 Limite

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento 13

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador Retiene la enviar
Indicador de PLU Tipo de PLU Número de BitMap 215
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

PDNNU *****U* D:U Artículos PLUs 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 50001 Función 1

Nombre completo CON
Nombre corto CON

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX
#4 #5 #6
#7 #8 Limite

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento 53

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador Retiene la enviar
Indicador de PLU Tipo de PLU Número de BitMap 56
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

PDNNU *****U* D:U Artículos PLUs 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 53101 Función 1

Nombre completo CON SAL
Nombre corto SAL

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX
#4 #5 #6
#7 #8 Limite

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento 5

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador Retiene la enviar
Indicador de PLU Tipo de PLU Número de BitMap 62
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

CREAR PLU PARA OPCIONES DEL COMBO

PDNNU *****U* D:U Artículos PLUs 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 31185 Función 1

Nombre completo REFRESCOS Y PAPAS
Nombre corto &RefPapa

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX
#4 #5 #6
#7 #8 Limite

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento 85

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador Retiene la enviar
Indicador de PLU Tipo de PLU Número de BitMap 214
Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- **PLU # 81113**, llamado por **PLU # 80401**
- **Nombre completo** COMBO
- **Nombre corto** &Combo
- **Número de departamento** 13. Tablero de modificadores.

- **Modificadores:** Con, Sin, Mucho, Poco, Solo
- **PLU # 50001**
- **Nombre completo** CON
- **Nombre corto** CON
- **Número de departamento** 53
- Categoría donde se encuentran los modificadores.
- Crear también: 50002 SIN, 50003 MUCHO, 50004 POCO, 50005 SOLO.

- **Modificadores**
- **PLU # 53101**
- **Nombre completo** CON SAL
- **Nombre corto** SAL
- **Código de clasificación** 5
- **Pregunta x modificador** -2
- Ejemplo:
531 CON 532 SIN
53101 CON SAL 53102 SIN SAL
53102 CON PIMIENTA 53103 SIN PIMIENTA...
Y así con 533 Mucho, 534 Poco y 535 Solo.

- **PLU # 81185**
- **Nombre completo** REFRESCOS Y PAPAS
- **Nombre corto** &RefPapa
- **Código de categoría** 5
- **Número de departamento** 85
- Tablero de opciones de plus.



CREAR TABLERO DE MODIFICADORES

FDNPS ***** D:U Tablero automático 14 1

TABLERO # 13 OK 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	50001	50002	50003	50004	50005					
2										
3	53101		53104							
4	53102		53105							
5	53103		53106							
6										
7										
8										
9				81185	81185					
10				81185	81185					

NOTA: Los PLU's indicados deben existir en el menú.

SMAIN Menú inicial PS 120188

CON SIN MUCHO POCO SOLO

SAL LECHUGA

PIMENTA TOMATE

MAYONESA CEBOLLA

PAPAS & REFRESCOS

CREAR TABLERO DE OPCIONES

FDNPS ***** D:U Tablero automático 14 1

TABLERO # 35 OK 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	41801	41806		41901						
2	41801	41806		41902						
3	41802	41808								
4	41802	41808								
5	41807	41809								
6	41807	41809								
7										
8										
9	81113	81113		80431	80431					
10	81113	81113		80431	80431					

NOTA: Los PLU's indicados deben existir en el menú.

SMAIN Menú inicial PS 120188

Coca-Cola Sprite

Coca-Cola Light Fanta

7UP

PAPAS & REFRESCOS

REGRESAR SIGUIENTE ORDEN

Mensajes:

Required Add-on ITEM [NOT] ordered

Aceptar

Si no ordena

Required Add-on ITEM [IS] ordered

Aceptar

Si intenta ordenar 2 productos.

SIGUIENTE ORDEN

FDNPU ***** D:U Artículos PLUs 18

Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 30431 Función 1

Nombre completo P41910.P81109:

Nombre corto Combos

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX

#4 #5 #6

#7 #8 Limite

Tabla de iva

Código de clasificación

Número de departamento

Indicador especial

Código de categoría

Código de referencia

Descuentos autorizados

Pregunta x modificador 1 Retiene la enviar

Indicador de PLU Tipo de PLU

Número de BitMap 51

Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- PLU # 30431
- Nombre completo P41910.P81109:
- Nombre corto Combos
- Macro que llama al plu 41910 (raya para separar las ordenes), y 81109 para regresar al tablero inicial.
- Pregunta x modificador 1

FDNPU ***** D:U Artículos PLUs 18

Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 41910 Función 1

Nombre completo

Nombre corto Siguient

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX

#4 #5 #6

#7 #8 Limite

Tabla de iva

Código de clasificación

Número de departamento

Indicador especial

Código de categoría

Código de referencia

Descuentos autorizados

Pregunta x modificador 2 Retiene la enviar

Indicador de PLU Tipo de PLU

Número de BitMap 2

Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- PLU # 41910
- Nombre completo
- Nombre corto Siguient
- Raya para separar las ordenes.
- Código de clasificación 5
- Precio cero.
- Pregunta x modificador 2
- Restringe PLU 2



PDNNU XXXXX*U* D:U Artículos PLUs Altas, Bajas, y Modificaciones 18

PLU # 31109 Función 1

Nombre completo COMBOS
Nombre corto &Combos

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX
#4 #5 #6
#7 #8 Limite

Tabla de iva
Código de clasificación 9
Número de departamento Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador Retiene la enviar Número de BitMap 177
Indicador de PLU Tipo de PLU Restringe PLU

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

TABLERO INICIAL DE COMBOS

PDNPS XXXXX*U* D:U Tablero automático 14 1

TABLERO # 09 OK 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2		00401	00401							
3		00401	00401							
4										
5										
6										
7										
8										
9	31101	31102	31103	31104	31105					
10	31106	31107	31108	31139	31110					

NOTA: Los PLU's indicados deben existir en el menú.

SMAIN Menú inicial PS 120188

- **PLU # 31109** Tablero inicial.
- **Nombre completo COMBOS**
- **Nombre corto &Combos**
- **Número de departamento 9**



ORDEN REGISTRADA

VENTA 30.00 1070 4

31109 Seleccione PLU

HambComb 30.00

SIN MAYONESA

POCA CEBOLLA

COCA COLA

PAPAS FRANCESAS

ENVIAR

CORREGIR

IMPRIME

EDITAR

HidePresel

Options #2

EFFECTIVO

LICORES

CERVEZA BEBIDAS

DESAYUNOS

SOPAS ENSALADAS

CARNES AVES

MARISCOS PASTAS SUSHI

POSTRES

ALTO MOVIMIENTO

COMBOS

FUNCIONES ESPECIALES

TOTAL

FUNCION

Enter

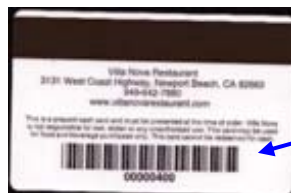
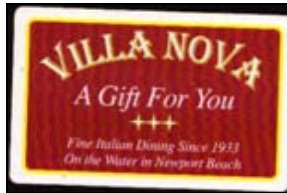
BORRAR

- Se observa del lado izquierdo, la primer orden registrada.



CERTIFICADOS

También se conoce como **Monedero Electrónico**. Esta función, permite crear tarjetas magnéticas con importes de consumo (también se puede utilizar código de barras, pero debe tener un scanner en cada terminal punto de venta). Los clientes pueden utilizar estas tarjetas para pagar sus consumos, en lugar de utilizar efectivo. Puede trabajar con una base de datos local, o a través de un servidor Web.



- Ejemplo de una tarjeta personalizada.
 - o Cinta magnética
 - o Código de barras

ALTA DE PLU ESPECIAL DE VENTA

FDNMU XXXXXXXX D:\ Master Menu Records Sierra POS PLU Table

PLU # 80546 Función 1

Nombre completo Gift Card
Nombre corto GiftCard

Precio #1 \$0.00 #2 \$0.00 #3 \$0.00 #4 \$0.00 #5 \$0.00 #6 \$0.00 #7 \$0.00 #8 \$0.00

Indicador de iva 1
Código de clasificación 1
Número de departamento 1

Indicador especial 1
Código de categoría 1
Código de referencia 1

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 1
Indicador de PLU 1

Retiene al enviar Tipo de PLU 1

de Bit Map 1

Restringe PLU 1



#	PLU Name	Dept
01	Licores	1
02	Cerveza	2
03	Desayun	3
04	Coctele	4
05	EntConc	5
06	EnsSopa	6
07	TacoTos	7
08	CarnePez	8
09	CarneAve	9
10	MexSwPo	10
11	Tender	46
12	WordMod	47
13	WordMod	48
14	WordMod	49
15	WordMod	50
16	DESC 5%	51
17	GiftCard	52
18	DESC 20%	53
19	DESC 10%	54
20	DESC 0%	55

CervBeb 2 Active LEFT

SAVE Show Delete

Back Exit Help

Cerveza	Refresco	BebFrias	BebCalie	Jugos
Corona	CocaCola	TeHelado	Cafe	JugoNara
XXLager	CocaDiet	Limonada	CafeMexi	JugoToro
Budweise	Pepsi	Naranjad	CafeEspa	JugCrant
BudLight	PepsDiet	Jarra Te	Cafelira	JugoToma
Lite	7up	JarraLim	CafeCasa	
Heineken	Squirt	Agua	TeManzan	*GiftCrd
MillerDr	Sprite	Leche		
Licores	CervBeb	Desayun	Coctele	EntConc

- En la forma **FDNMU**, dar de alta el plu 80546 (puede ser cualquier plu).
 - o Nombre corto: ***GiftCrd**
 - o Pregunta x modificador: **1**
 - o Tipo de plu: **3** (si quiere que se imprima una nota adicpnal como copia)
 - o Restringe plu: **5**
- **NOTA:** si no da de alta este plu, puede utilizar la secuencia

Options #2

Sell GiftCard *GiftCard
- Deslizar su tarjeta de gerente.
- Seleccionar **Options #1**, y **Edit Presets**.

Dar de alta el plu 80546 (GiftCard), en los tableros que guste.

- o Seleccione el tablero
- o Seleccione el plu 80546
- o Péguelo en el lugar que quiera del tablero (si quiere ver un cuadro mas grande, solo repítalo en los cuadros adyacentes).
- o Seleccione el color de la paleta, y péguelo en el tablero.

Cerveza	Refresco	BebFrias	BebCalie	Jugos
Corona	CocaCola	TeHelado	Cafe	JugoNara
Bohemia	CocaDiet	Limonada	CafeMexi	JugoToro
7up	Pepsi	Naranjad	CafeEspa	JugCrant
BudLight	PepsDiet	Jarra Te	Cafelira	JugoToma
Lite	7up	JarraLim	CafeCasa	
Heineken	Squirt	Agua	TeManzan	*GiftCrd
MillerDr	Sprite	Leche		
Licores	CervBeb	Desayun	Coctele	EntConc

- El plu, se verá como se observa a la izquierda.
- También puede utilizar gráficos y se vería:





ALTA DE PLU ESPECIAL DE COBRO

FDNMMU XXXXXU- D:U Master Menu Records Sierra POS PLU Table

PLU # 97391 Función

Nombre completo GIFT CARD
Nombre corto GiftCard

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX
#4 #5 #6 Limite
#7 #8

Indicador de ivg
Código de clasificación
Número de departamento

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador Retiene al enviar # de Bit Map
Indicador de PLU Tipo de PLU Restringe PLU



PLU#	PLU Name	Dept
81101	&Licores	1
81102	&CervBeb	2
81103	&Desayun	3
81104	&SopEnsa	4
81105	&CarnAve	5
81106	&MarPaSu	6
81107	&Postres	7
81108	&AltoMov	8
81109	&Combos	9
81110	&FuncEsp	10
81112	&Tender	46
81113	&Combo	13
81130	&FuncEsp	10
81131	&Licores	1
81132	&CervBeb	2
81133	&Desayun	3
81134	&SopEnsa	4
81135	&CarnAve	5
81136	&MarPaSu	6
81137	&Postres	7

Tender 46 Active LEFT

SAVE Show Delete

Back Exit Help

EfecMN	EfecMN	Efec 100	Efec 500	EfecDis
EfecMN	EfecMN	Efec 200	Efec1000	EfecDis
	Banamex	Banamex	Bancomer	Bancomer
	Banamex	Banamex	Bancomer	Bancomer
Amex	Visa	Visa	MasterCard	MasterCard
Amex	Visa	Visa	MasterCard	MasterCard
Cortesia	Desc 5%	Desc 10%	Desc 20%	Credito
GCRedeem		Cuartos		EntEfect
GCRedeem		Cuartos		SalEfect

- En la forma FDNMU, de de alta el plu 97391.
 - Nombre corto: **GiftCard**
 - Indicador de plu: **4** (si quiere que se pregunte por propina)
 - Restringe plu: **5**

- Deslizar su tarjeta de gerente.
- Seleccionar **Options #1**, y **Edit Presets**.

- Dar de alta el plu 97391 (GiftCard), en el tablero de cobro (&Tender).
 - Seleccione el tablero de cobro
 - Seleccione el plu 97391
 - Péguelo en el lugar que quiera del tablero (si quiere ver un cuadro mas grande, solo repitalo en los cuadros adyacentes).
- Seleccione el color de la paleta, y péguelo en el tablero.

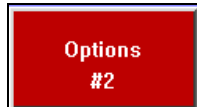
xxxxxx TOTAL		
Ck 1	30.00	30.00
Subtotal 30.00		
PAGADO		
TOTAL 30.00		

Efectivo PESOS	\$ 100	\$ 500	Efectivo DOLARES
	\$ 200	\$ 1000	
CORTESIA	DESCUENTO 5%	DESCUENTO 10%	DESCUENTO 20%
CREDITO			
CERTIFICADOS	CARGO A CUARTOS	ENTRADA EFECTIVO	SALIDA EFECTIVO
ENVIAR	IMPRIME	ADD Cc Tip	
HidePreset	Options #2	EFFECTIVO	
	TOTAL	FUNCION	BORRAR

El plu, se verá como se observa a la izquierda



AGREGAR FONDOS A UNA TARJETA



- Abra una cuenta
- Seleccione Certificados (*GiftCrd).

- También puede utilizar la secuencia:
 - o Options#2 y
 - o Sell GiftCard



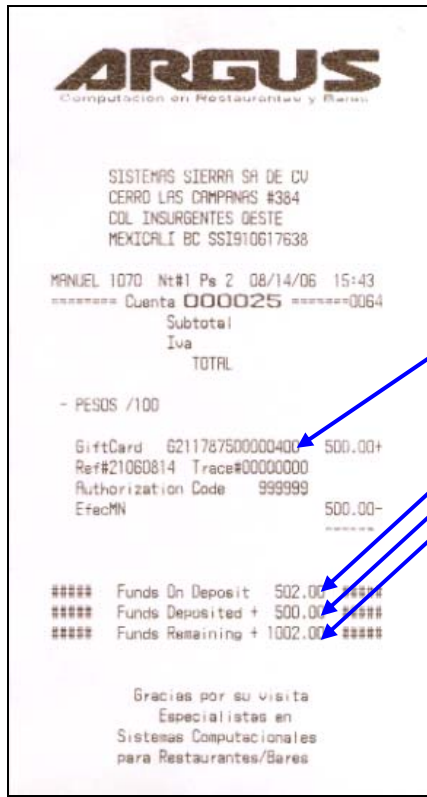
- Aparece la forma de la izquierda.
- Seleccione **New Issue/Add Funds** (Nueva tarjeta o agregar fondos)



- Aparece la forma de la izquierda
- Deslice la tarjeta o pásela por el scanner



- Indique el importe
- Seleccione **Post Amount** (Registrar importe)
- El sistema registrará el movimiento en la base de datos.

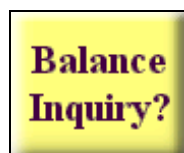


- Cobrar la tarjeta GiftCard
- Número de tarjeta
- Saldo anterior
- Depósitos
- Saldo disponible

CONSULTAR EL SALDO DISPONIBLE DE UNA TARJETA



- Abra una cuenta
- Seleccione Certificados (*GiftCrd).

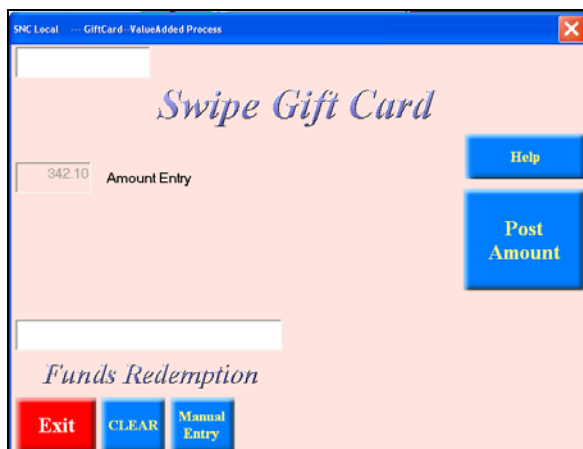


- Aparece la forma de la izquierda.
- Seleccione **Balance Inquiry?** (Consultar saldo)
- Deslice la tarjeta



- Aparece la forma de la izquierda, donde se muestra el saldo disponible (**Funds Available**)
- Salir con **Exit** 

COBRAR CON LA TARJETA GIFTCARD



- Totalizar la cuenta
- Indicar el importe a cobrar (puede ser cobro múltiple)
- Seleccionar GiftCard
- Aparece la forma de la izquierda.
- Deslice la tarjeta GiftCard par realizar el cobro.



ARGUS
Computación en Restaurantes y Bares

SISTEMAS SIERRA SA DE CV
CERRO LAS CAMPANAS #384
COL. INSURGENTES OESTE
MEXICALI BC SSI910617838

MANUEL 1070 Nt#1 Ps 2 08/14/06 15:51
Cuenta 000030 Folio 324

CERVEZA CORONA 1/2	15.00
BUDWEISER	20.00
CERVEZA CORONA 1/2	15.00
BUDWEISER	20.00
RIB EYE	125.00
CAMARONES A LA DIABLA	116.00
Subtotal	311.00
Iva	31.10
TOTAL	342.10

TRESCIENTOS CUARENTA Y DOS PESOS 10/100

GiftCard 6211787500000400 342.10-
Ref#23060814 Trace#00000000
Authorization Code 999999

Pagado -0-

*****	Funds On Deposit	1002.00	*****
*****	Funds Redeemed	- 342.10	*****
*****	Funds Remaining	+ 659.90	*****

Gracias por su visita
Especialistas en
Sistemas Computacionales
para Restaurantes/Bares

- Totalizar la cuenta
- Indicar el importe a cobrar (puede ser cobro múltiple)
- Seleccionar GiftCard
 - o Folio
 - o Número de tarjeta
 - o Cargo
 - o Saldo anterior
 - o Depósitos
 - o Saldo disponible

***GiftCrđ**

Select Process

Exit CLEAR Manual Entry Balance Inquiry? Funds Available? Total YORD Total

Balance Inquiry?

Funds Available 659.90

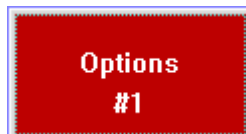
Clear

Exit CLEAR Manual Entry Balance Inquiry? Funds Available? Total YORD Total

- Si vuelve a consultar el saldo
 - o **GiftCard**
 - o **Balance Inquirí?** (Consultar saldo)
 - o Deslice la tarjeta
 - o Exhibe el saldo (**Funds Available**)



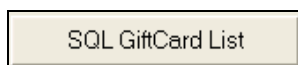
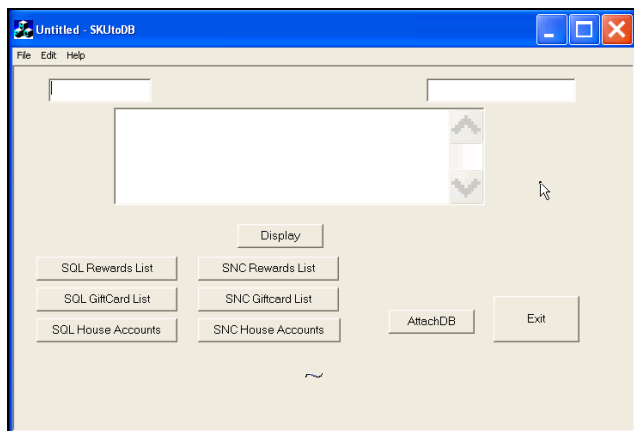
SOLICITAR REPORTE DE TARJETAS GIFTCARD



- Deslizar su tarjeta de gerente.
- Seleccionar **Options #1**, y **Minimize Application**.

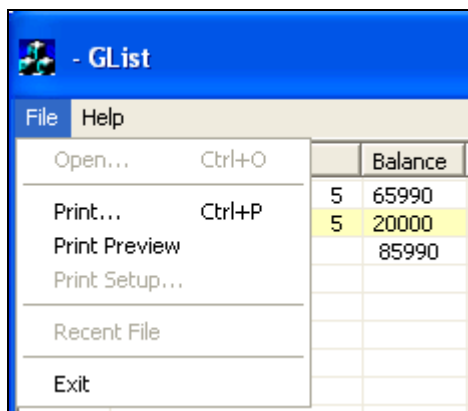
- En el escritorio, seleccione **SNC_SQL_VIEW**

- Aparece la forma de la izquierda.
- Selecciona **SQL GiftCard List** (Listado de tarjetas)



Rcd#	CARD Index	Balance	PreviousBalance	RedeemedLast	CashOut	
00000	6211787500000400	5	65990	100200	34210	65990
00001	0210010000001071	5	20000	0	20000	20000
00002	Totals		85990	100200	54210	85990

- Se exhibe la lista de tarjetas
 - o Número de tarjeta (**Card number**)
 - o Saldo disponible (**Balance**)
 - o Saldo anterior (**Previous Balance**)
 - o Ultima disposición (**Redeemed Last**)



- Para imprimir, seleccione **File y Print**



RECOMPENSAS

También se conoce como **Cliente frecuente**. Esta función, permite llevar un control de los consumos de los clientes, para posteriormente ofrecerles premios o recompensas. Se utiliza una tarjeta magnética por cliente, para registrar los consumos (también se puede utilizar código de barras, pero debe tener un scanner en cada terminal punto de venta). Puede trabajar con una base de datos local, o a través de un servidor Web.

PLU PARA REGISTRAR RECOMPENSAS

FDNMU XXXXX*U* D:U Artículos PLUs 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 80550 Función 1

Nombre completo RECOMPENSAS
Nombre corto *Rwds

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX
#4 #5 #6
#7 #8 Limite

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 1 Retiene la enviar Número de BitMap 100
Indicador de PLU Tipo de PLU Restringe PLU 5

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- PLU # 80550
- Nombre completo RECOMPENSAS
- Nombre corto *Rwds
- Pregunta x modificador 1
- Restringe PLU 5

PLU PARA DAR RECOMPENSAS

FDNMU XXXXX*U* D:U Artículos PLUs 18
Altas, Bajas, y Modificaciones

PLU # 80547 Función 1

Nombre completo COBRO DE PUNTOS
Nombre corto *Rw100

Precio #1 #2 #3 \$/U XX.XX
#4 #5 #6
#7 #8 Limite

Tabla de iva
Código de clasificación
Número de departamento

Indicador especial
Código de categoría
Código de referencia

Descuentos autorizados 1 2 3 4 5 6 7 8

Pregunta x modificador 1 Retiene la enviar Número de BitMap 100
Indicador de PLU Tipo de PLU Restringe PLU 5

SMAIN Menú inicial Para baja de registro, 9999 ff 072203

- PLU # 80547
- Nombre completo COBRO DE PUNTOS
- Nombre corto *Rw100
- Precio #1 10000 Recompensa
- #2 100000 Puntos o consumo.
- Pregunta x modificador 1
- Restringe PLU 5
- En el precio 1, se indica el importe de la recompensa (100.00), y en el precio 2 se indican los puntos (1000.00) que debe tener el cliente para que se aplique la recompensa.

ALTA DE CLIENTES

SNC Local RewardsCard - Frequent Shopper Dialog

Amount Sale Redemption

Swipe Rewards Card

Primary Name
Secondary Name
Street Address
City, State, Zip
Comment
Party - 1
Party - 2
Party - 3

Note1 Note2 Note3

Manual Enter Card Nbr Enter Redemption Exit

- Seleccionar RECOMPENSAS PUNTOS (Rewards), y aparecerá la pantalla de la izquierda.



SNC Local - RewardsCard - Frequent Shopper Dialog

2500+9917 0210010000002500 Card Nbr Amount Sale Redemption

Card Read, Make Selection

Primary Name Secondary Name Sales Forward Redemption Posted Balance (S-R)

Street Address City, State, Zip Comment

Party - 1 Party - 2 Party - 3

Note1 Note2 Note3

Manual Enter Card Nbr Enter Redemption Accept Exit

- Deslice la tarjeta en la lectora de la Terminal pos, y aparecerá la pantalla de la izquierda.
- Dar de alta la información del cliente.
- Aceptar el alta **Accept**.
- De esta manera el cliente queda registrado en la base de datos.

ASIGNAR CONSUMO AL CLIENTE

SNC Local - RewardsCard - Frequent Shopper Dialog

2500+9917 0210010000002500 Card Nbr 209.00 Amount Sale Redemption

Card Read, Make Selection

Siistemas Sierra SA de CV Primary Name Secondary Name Sales Forward Redemption Posted Balance (S-R)

Cerro de las Campanas 38 Street Address City, State, Zip Comment

Party - 1 Party - 2 Party - 3

Note1 Note2 Note3

Manual Enter Card Nbr Enter Redemption Accept Exit

- Abrir la cuenta del cliente.
- Seleccionar **RECOMPENSAS PUNTOS (Rewards)**, y deslizar la tarjeta del cliente. Aparecerá la pantalla de la izquierda con la información del cliente.
- Registrar el consumo **Accept**.

VENTA 209.00 1070.1

xxxxx Seleccione PLU

Clamato Con Alm Con	55.00 s
Club Sandwich	55.00 s
Pizza Suprema Famili	99.00 s
Rewards **Reward**	0.00

- Aparece el registro en la cuenta del cliente.

CONSULTAR EL CONSUMO ACUMULADO

SNC Local - RewardsCard - Frequent Shopper Dialog

2500+9917 0210010000002500 Card Nbr 209.00 Amount Sale Redemption

Card Read, Make Selection

Siistemas Sierra SA de CV Primary Name Secondary Name Sales Forward Redemption Posted Balance (S-R)

Cerro de las Campanas 38 Street Address City, State, Zip Comment

Party - 1 Party - 2 Party - 3

Note1 Note2 Note3

Manual Enter Card Nbr Enter Redemption Accept Exit

- Abrir una cuenta, seleccionar **RECOMPENSAS PUNTOS (Rewards)**, y deslizar la tarjeta del cliente. Aparecerá la información del consumo del cliente.
- | Purchase | Redemption | Date |
|----------|------------|------------|
| 209.00 | | 2006/09/29 |

 se observan los consumos (Purchase), las recompensas aplicadas (redemption), y la fecha (Date) del consumo.
- | | | |
|---------------|--------------------|---------------|
| 209.00 | 0.00 | 209.00 |
| Sales Forward | Redemptions Posted | Balance (S-R) |

 se observa el total de ventas (Sales Forward), recompensas (Redemption Posted) y saldo (Balance S-R) por aplicar.



APLICAR RECOMPENSAS CUENTAS

SNC Local - RewardsCard - Frequent Shopper Dialog

2500=9917 0210010000002300 Card Nbr 99.00 Amount Sale Redemption

Card Read, Make Selection

20.00 Reward Amt 200.00 Points Required

418.00 0.00 418.00

Primary Name Secondary Name Sales Forward Redemptions Posted Balance (S-R) Points Required

Ing. Manuel Montoya S. Street Address City, State, Zip Comment Party - 1 Party - 2 Party - 3

Manual Enter Card Nbr Enter Redemption Accept Exit

- En la cuenta del cliente, seleccionar y deslizar la tarjeta del cliente. Aparecerá la información del consumo del cliente.
- Se observa:

o Importe de recompensa

o Puntos requeridos

- Aplicar la recompensa

Accept

VENTA 99.00 1070 E

xxxxx Seleccione PLU VEN

Pizza Espanola Famil 99.00

Rewards **Reward** 20.00

- Se observa la aplicación de la recompensa, en la cuenta del cliente.

FDNMU *****U*

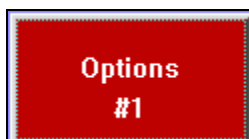
PLU # 77393

Nombre completo RECOMPENSAS

Nombre corto Puntos

Esta recompensa se clasifica, en el plu de cobro **97393**.

SOLICITAR REPORTE DE RECOMPENSAS



- Deslizar su tarjeta de gerente.
- Seleccionar **Options #1**, y **Minimize Application**.

- En el escritorio, seleccione **SNC_SQL_VIEW**

Untitled - SKUtoDB

File Edit Help

Display

SQL Rewards List SNC Rewards List

SQL GiftCard List SNC Giftcard List

SQL House Accounts SNC House Accounts AttachDB Exit

- Aparece la forma de la izquierda.
- Seleccione **SQL GiftCard List** (Listado de tarjetas)

SQL GiftCard List



Rcd#	CARD Index	Balance	PreviousBalance	RedeemedLast	CashOut	Totals
00000	6211787500000400	5	65990	100200	34210	65990
00001	0210010000001071	5	20000	0	20000	20000
00002	Totals	85990	100200	54210	85990	Totals

- Se exhibe la lista de tarjetas
 - o Número de tarjeta (**Card number**)
 - o Saldo disponible (**Balance**)
 - o Saldo anterior (**Previous Balance**)
 - o Ultima disposición (**Redeemed Last**)

File	Help
Open...	Ctrl+O
Print...	Ctrl+P
Print Preview	
Print Setup...	
Recent File	
Exit	

- Para imprimir, seleccione **File** y **Print**

ESTABLECER COMUNICACIÓN REMOTA CON UN SERVIDOR.-

Este procedimiento se requiere para Certificados (GiftCards) y Recompensas (Rewards), solo si quiere tener un servidor Web (base de datos común a través de Internet).

SERVIDOR EN DONDE RESIDE LA BASE DE DATOS SQL (SERVIDOR SQL)

- o Instalar MSDE, y verificar que esté operando correctamente (Ver manual de instalación de servicios [MSDE](#)).
- o **NOTA:** Esto solo debe hacerlo en el servidor SQL y no en los servidores remotos.

SERVIDORES QUE SE CONECTARAN A SERVIDOR SQL

- o En el campo **Nombre archivo SKU SQL**, de la forma **FDNDC XXXXX**, indicar **SQL**.
- o En el campo **Utilizar Base de Datos SQL**, de la forma **PSFL1 XXXXX**, indicar **1**.
- o Crear un DSN de usuario (Data Source Name), e indicar la **dirección IP** en el nombre del servidor SQL a conectar

Hacer lo mismo para el servidor y todos los puntos de venta.

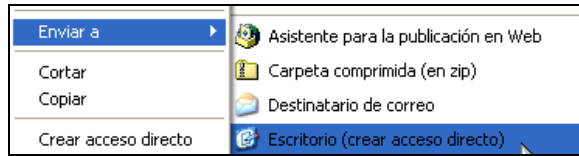
- o Al final del proceso, observará el DSN de usuario **SQLDS** SQL Server, dado de alta.
NOTA: Ver en manual de instalación de servicios, la sección de **ODBC** ([Open Data Base Connectivity](#)).



VIDEO REMOTOS

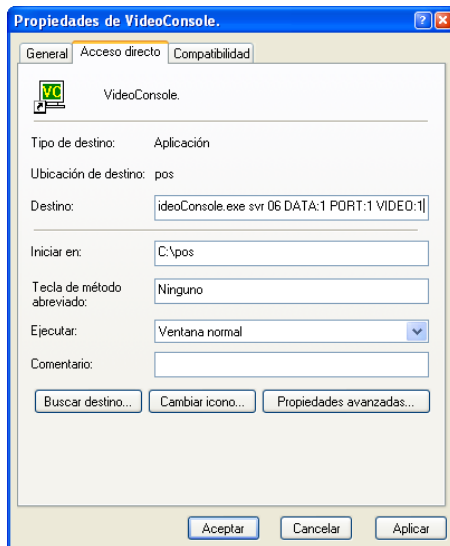
Es una opción del sistema, que se utiliza para enviar las órdenes a una pantalla de video, en lugar de impresoras remotas.

CREAR ACCESO DIRECTO



- Localizar en la carpeta **WPOS**, el programa **VideoConsole.exe**, y cree el acceso directo.
- Clic en Mouse derecho y enviar a escritorio.

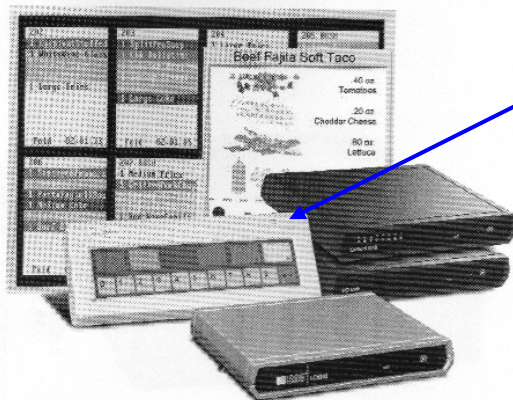
PROPIEDADES DE ACCESO DIRECTO



- Destino: ideoConsole.exe svr 06 DATA:1 PORT:1 VIDEO:1
- Agregar en destino los siguientes parámetros:
 - o Nombre del servidor
 - o Número del punto de venta
 - o Identificación datos
 - o Puerto del Bump Bar
 - o Puerto del video
- Agregar en destino los siguientes parámetros: Ejem:
 - **C:\VideoConsole svr 06 DATA:1 PORT:1 VIDEO:1**
 - o **Svr** = nombre del servidor
 - o **06** = número de Terminal pos.
 - o **DATA:1** Identificación de datos
 - o **PORT:1** puerto del Bump Bar
 - o **VIDEO:1** puerto de video.

- **NOTA:** Se requiere una licencia de punto de venta, para autorizar un video remoto.

BUMP BAR



- **Bump Bar:** Aparato para eliminar órdenes ya servidas del monitor. Opcionalmente puede utilizar el Mouse o un monitor touch screen.
- El **Bump Bar** tiene las siguientes opciones:
 - o **Down Up Bump Recall Exit**
 - o **Down** = Abajo
 - o **Up** = Arriba
 - o **Bump** = Eliminar la orden de la pantalla.
 - o **Recall** = Llamar ordenes anteriores
 - o **Exit** = Salir.



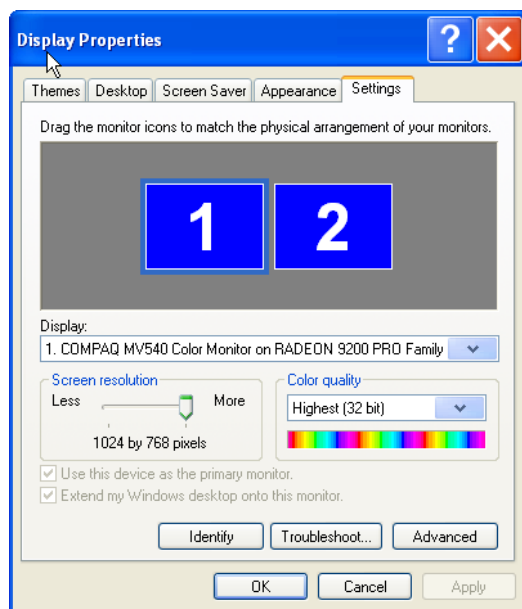
ENRUTAMIENTO DE PLUS

El enrutamiento de plus hacia el video remoto, se define en un archivo [vplulist.doc](#), y debe estar en la carpeta [IPOS](#). Este archivo se puede crear con cualquier editor, y debe tener la siguiente estructura:

1,10000,19999 Plus del 10000 al 19999 se enrutan al video 1
1,20000,22499 Plus del 20000 al 22499 se enrutan al video 1
2,30000,33000 Plus del 30000 al 33000 se enrutan al video 2
2,10000,19999 Plus del 10000 al 19999 se enrutan al video 2

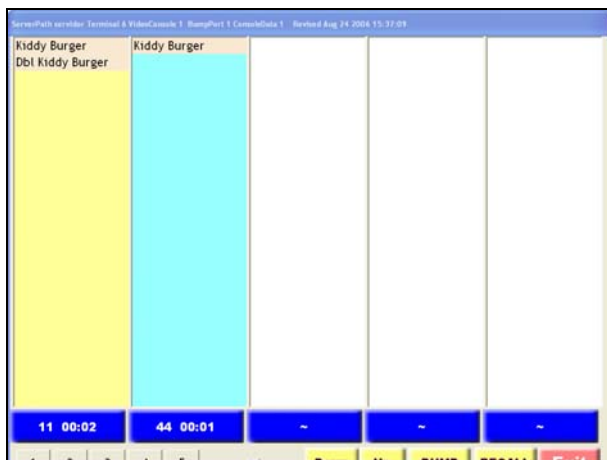
Ejemplo: Si quiere enlutar todos los plus al video 1, solo se requiere: 1,10000,89999

VERIFICAR TARJETA DE VIDEO



- Para que los video remotos operen, se requiere instalar una tarjeta de video por cada pantalla.
- Para verificar que la tarjeta de video para el video remoto está operando bien:
 - o Clic con el Mouse derecho en el escritorio.
 - o Clic Propiedades.
 - o Clic en Configuración.
 - o Observará las 2 tarjetas de video.

OPERACION



- Al ordenar, las órdenes van apareciendo en la pantalla de video.
- Utilice el **Bump Bar** para:
 - o **Down** = Abajo
 - o **Up** = Arriba
 - o **Bump** = Eliminar la orden de la pantalla.
 - o **Recall** = Llamar ordenes anteriores
 - o **Exit** = Salir.
- En la parte inferior se muestra el número de orden y el tiempo transcurrido.



SierraPath server: Terminal 6 VideoCassette 1 Rampart 1.1 CamachoData 1.1 Revised Aug. 24 2005 15:37:01

File description	Time	Seq	Sequence #
KIDDY	08:53	01	00003
DW KIDDY	08:53	01	00004
Cash	08:53	01	00005

File description	Time	Closed	#Trans	Amount
00006 000044 SIERRA	08:54	Open	1	
00002 000011 SIERRA	08:53	08:53	3	2.99

44 00:03

1 2 3 4 5 Recall Active Cash Up BUMP RECALL Cut

- Utilice **Recall**, para llamar y exhibir órdenes anteriores.



INSTALACION DE BASE DE DATOS DE ESTADISTICA (SALES)

MNPOS *****U* GENERADOR DE REPORTES. DEFINICION DE CAMPOS PARA MERGE.

GENERALES DE LA BASE DE DATOS <SALES>

POSHD	Encabezados de reportes de estadística
POSTL	Parámetros y controles de ejecución
POSRO	Título del reporte de estadística
POSSU	Descripción múltiple de PLUs
POSSD	Borrar múltiples registros
POSTR	Registros de venta

PARAMETROS DE MERGE

POSEF1	Parámetros de control
POSEF2	Definición de campos de merge

CONTROL DEL GENERADOR DE REPORTES

URTAD	Encabezados
URTSL	Parámetros de control en ejecución
URTRQ	Parámetros de control de reportes

POSHD *****U* D:\U - Encabezados de reportes Estadística de ventas OK 1

NOMBRE DEL GRUPO

Nombre #1	SIERRA & BEER	1400
Nombre #2		
Dirección	BASE DE DATOS INICIAL	
Ciudad, Estado, CP	MEXICALI B.C. <65>663420	
Teléfono	<65> 663420	

NOMBRE DEL LUGAR

Nombre #1	SISTEMAS SIERRA SA DE CV	1401
Nombre #2		
Dirección	EJECUTE EL COMANDO	
Ciudad, estado, CP	SALESTL POS-R SALES	
Teléfono	<65> 663420	
Ventas del año	98	

MNPOS menú inicial Para baja de registro, 9999 112384

- Copiar Base de datos SALES-ND a SALES:
 - o Copy SALES-ND SALES
 - o Copy SALES-ND.XXX SALES.XXX
- Personalizar la Base de Datos.
- Para modificar la base de datos de estadística SALES, ejecute la instrucción
SNCFDN2 -F SALES -S MNPOS -COLOR
- **NOTA:** También lo puede hacer a través del servidor

- Encabezados de reportes de estadística
- Escriba sus datos personales.
- Estos datos son los encabezados de los reportes de estadística.
- Ejecute el comando
SALESTL POS-R SALES
- Para transferir los títulos de las categorías de la base de datos POS-R, a la base de datos de estadística SALES.
- Respalde la Base de datos SALES a SALES.XXX.
 - o Copy SALES SALES-ND
 - o Copy SALES.XXX SALES-ND.XXX

INSTALACION DE SISTEMAS DE OPERACION

INSTALACION DE SOFTWARE

El siguiente procedimiento instala el software de operación Sierra que incluye: Costeo de recetas, inventarios, compras, interfase sierra, programación de producción y ordenes de compra.

Este software debe estar autorizado para instalarse. Si no está autorizado, solicite una nueva licencia SFxxxx.SIE.

Ejecutar

Escriba el nombre de un programa, carpeta, documento o recurso de Internet y Windows lo abrirá.

Abir: E:\SIERRA2\Instalar.exe

Aceptar Cancelar Examinar...

- ☐ Inserte el CD de distribución en su computadora.
- ☐ Clic en
- ☐ Clic en
- ☐ Escriba la instrucción que se muestra a la izquierda, y clic en .
- ☐ **NOTA:** Indique D, E... dependiendo del lector de CD.
- ☐ El sistema exhibirá la siguiente pantalla.



18-Abr-2002 SISTEMAS DE OPERACION ARGUS Derechos Reservados
Instalación Sistemas Sierra

De CD
a Disco
Licencia

De donde se va a instalar el software. Normalmente D. ESC=Cancelar.

PARAMETROS DE INSTALACION

- ☐ **De CD.-** Lector de CD, de donde se va a leer (ejemplo: **D, E...**).
- ☐ **A Disco.-** Cara del disco duro, donde se van a instalar los programas (ejemplo: **C, F**, etc.).
- ☐ **Licencia.-** Número de licencia autorizada (Ejemplo: **0999** = SF0999.SIE).

NOTA: El sistema iniciará la instalación y le indicará cuando haya terminado.

GENERAR BASE DE DATOS

17-Nov-2006 SISTEMAS DE OPERACION Derechos Reservados
Crear títulos Sistemas Sierra

Cara
Empresa
Nombre
Clave
Licencia

Este programa crea el archivo de parámetros **EMPRESA.SIE**. El programa de instalación INSOPE, lee los parámetros de este archivo.

Cara del disco donde se generarán los archivos. ESC=terminar.

CREAR PARAMETROS DE LA EMPRESA

- ☐ **Cara.-** Es la cara del disco duro (normalmente **C**).
- ☐ **Empresa.-** Son los 3 caracteres que identifican los archivos de esta empresa.
- ☐ **Nombre.-** Es el nombre de la empresa, de acuerdo a su licencia. **NOTA:** Si no indica el nombre idéntico al de la licencia, no podrá operar.
- ☐ **Clave.-** Es la clave confidencial de acceso.
- ☐ **Licencia.-** Es el número asignado por Sierra.

NOTA: Para salir, presione la tecla **ESC**.

Para generar la base de datos, ejecute **INSOPE** enter.

GENERAR BASE DE DATOS DE ANALISIS DE VENTAS

Este software, se instala en el proceso de instalación de los sistemas de operación.

CREAR ARCHIVO EMPRESA.ARG

Licencia
Clave
Empresa

CREAR PARAMETROS DE LA EMPRESA

- ☐ **Licencia.-** Es el número asignado por Sierra.
- ☐ **Clave.-** Es la clave confidencial de acceso.
- ☐ **Empresa.-** Es el nombre de la empresa, de acuerdo a su licencia. **NOTA:** Si no indica el nombre idéntico al de la licencia, no podrá operar.

Para generar la base de datos, ejecute **GENARG** enter.

BORRAR PRACTICAS PARA INICIAR OPERACION

Ejecutar los siguientes pasos:



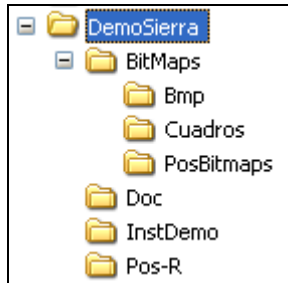
1. Clic en icono **InDiA**, para iniciar el día. Borra las transacciones del día.
2. Copiar Base de datos **SALES-ND** a **SALES**, (**verificar que se haya personalizado**), para iniciar la estadística.
 - o **Copy SALES-ND SALES**
 - o **Copy SALES-ND.XXX SALES.XXX**
3. **GENARG**, para borrar análisis de ventas.
4. **SETINV 000001**, para iniciar el folio en **000001**.
5. **DEL NONSET.SNC**, para borrar los acumulados registrados.



BASE DE DATOS DE DEMO (POS-R)

Se puede utilizar como guía para el diseño de una nueva Base de Datos, o como demostración de ventas..

INSTALAR DEMO



- ☐ Crear una carpeta **InstDemo**, en donde vaya instalar el demo. .
- ☐ Copie de la carpeta **DemoSierra** y **InstDemo**, los archivos **DemoBmp.zip** y **DemoPos.zip**, a la carpeta **InstDemo**.
- ☐ Descompactar archivo **InstDemo.zip**, en carpeta **IPos**.
- ☐ Ejecutar **InstDemo.bat** en carpeta **IPos**.

CONFIGURACION DEL ARCHIVO DEMO

TERMINALES

- **005.-** Configuración de Terminal para operar en un restaurante.
- **006.-** Configuración de Terminal para operar en un autoservicio (abre y cierra).

PUERTOS

- **Lpt1.-** Impresora de notas.
- **Com1.-** Pantalla de precios.
- **Com2.-** Disponible.
- **Com3.-** Impresora en barra.
- **Com4.-** Impresora en cocina.

TARJETAS

- **1070.-** Gerente autorización 9.
- **1071.-** Cajero autorización 5.
- **1072.-** Mesero autorización 8.

CARACTERISTICAS

- Impresor de notas paralelo (6), tipo (C) pp7000.
- Iva incluido en el precio.
- Tiene 3 grupos de enrutamiento:
 - o Las bebidas enlutan al **puerto 3**,
 - o los alimentos enlutan al **puerto 4**, y
 - o los cigarros **autoenrutan** a la impresora de la caja (6 paralela).
- Pregunta por personas y notas.
- El mensaje en la pantalla de precios es 3, y está asignada al **puerto 1**.
- Impresión del mensaje trailer.doc, solo cuando se ordenan los plus: **18107** Clamato y **52403** Rib Eye.
- Plu de venta por kilo: **52405** Arrachera por kilo.
- Impresión de logo en la nota.
- Menú de alto movimiento, y Manejo de combos.
- Modificadores automáticos solo para **524** Carnes ($\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$, $\frac{3}{4}$, bien), tablero de modificadores, y Modificador libre.
- Certificado y Recompensas.
- Descuentos y cortesías.
- Tarjeta **92101** Banamex no solicita tarjeta, el resto si (solamente para que se imprima el número).
- Pagos en efectivo con denominación definida.
- Entradas y Salidas de Efectivo.

Cualquier duda, comunicarse a Sistemas Sierra.