

# Manual de Configuración e instalación

Fecha: 19 junio de 2020

Versión: Ver. 1.0

Proyecto: SW-SIERRA-PDVM

## Elaborado por:

**Sistemas Sierra SA de CV**

Cerro de las Campanas 314, Insurgentes Oeste CP 21280

Mexicali, BC México



# Historial de Cambios

Fecha	Sección/es	Razón de Cambios	Autor(es)	Revisor(es)
16/06/2020	Todas	Inicio de documentación	Naomi Duran	
18/06/2020	2	Separación de secciones	Naomi Duran	
19/06/2020	2	Imágenes	Naomi Duran	



# Tabla de contenido

<b>Manual de instalación y configuración</b>	<b>4</b>
<b>1. Carpeta de configuración</b>	<b>4</b>
1.1 Localización	4
1.2 Contenido de la carpeta	4
1.2.1 Carpeta de imágenes	4
1.2.1.1 Carpeta de Botones	5
1.2.2 Archivo de configuración	5
1.2.3 Apk de la aplicación	6
<b>2. Instalación y configuración de pantalla principal</b>	<b>7</b>
PASO 1. Seleccionar apk.	7
PASO 2. Iniciar instalación.	8
PASO 3. Abrir la aplicación.	9
PASO 4. Ceder permisos.	10
PASO 5. Salir de la aplicación	10
PASO 6. Establecerla como pantalla principal.	10



# Manual de instalación y configuración

## 1. Carpeta de configuración

Para la configuración de la aplicación en la tablet es muy importante tener en ésta, la carpeta de configuración.

**Nombre de la carpeta:** sierra

### 1.1 Localización

Dentro del almacenamiento de la tableta, con el siguiente path:  
/storage/emulated/0/sierra

### 1.2 Contenido de la carpeta

Localizada en la carpeta anteriormente mencionada debe existir la carpeta de imágenes. En ésta es sumamente importante que existan 2 archivos:

- logoEmpresa.png (Esta es la imagen del restaurante)
- logoSierra.png (Esta es la imagen de Sistemas Sierra)

En caso de que la terminal cuente con botones que tengan imágenes aquí se copia la carpeta “Botones” tal cual está en el sierraDocs.

#### 1.2.1 Carpeta de imágenes

Esta contendrá el logo del restaurante y las imágenes de los botones. Deberá verse como lo siguiente:



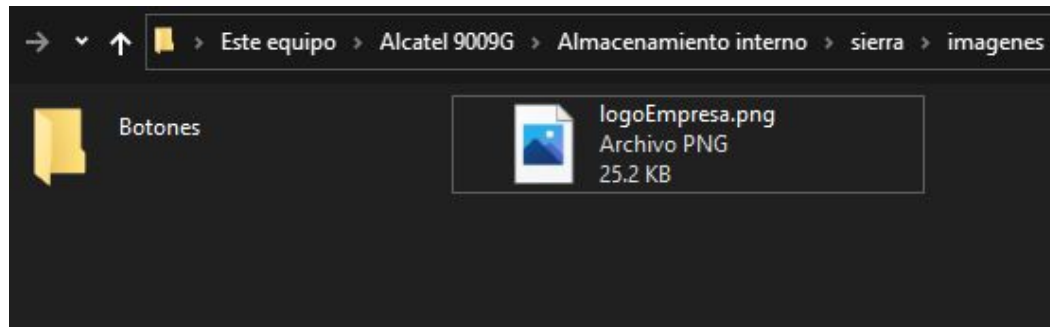


Imagen 1. Visualización de la carpeta

El nombre de la imagen del logo debe ser establecido como *logoEmpresa.png* para que la aplicación identifique el archivo.

#### 1.2.1.1 Carpeta de Botones

Esta carpeta contendrá las imágenes de los botones para los tableros tal y como están en SierraDocs.

#### 1.2.2 Archivo de configuración

El documento más importante se localiza en esta carpeta, con el siguiente nombre:

*conf\_pdv.json*

y dentro de este documento debe existir el siguiente texto:

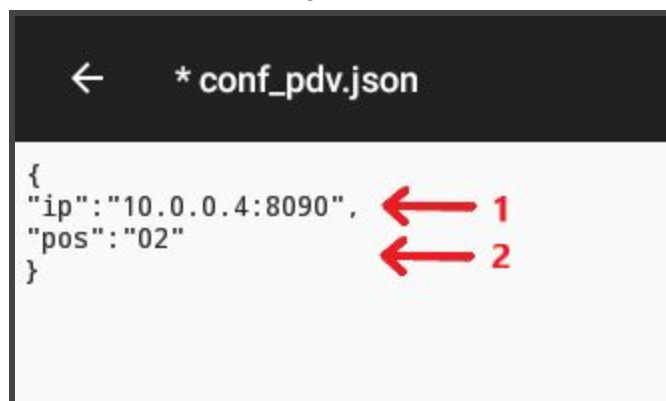


Imagen 2. Documento de configuración

1. IP de la terminal POS que cuenta con los servicios añadiendo el puerto de despliegue.
2. Número de terminal que identifica a la tablet.

### **1.2.3 Apk de la aplicación**

Archivo de instalación de la aplicación móvil.



## 2. Instalación y configuración de pantalla principal

Una vez que la carpeta esté lista, y se encuentre en la tableta:

**PASO 1.** Seleccionar apk. Entrando a los archivos de la tableta en la sección de APKs deberá aparecer la aplicación móvil como se muestra en la siguientes imágenes

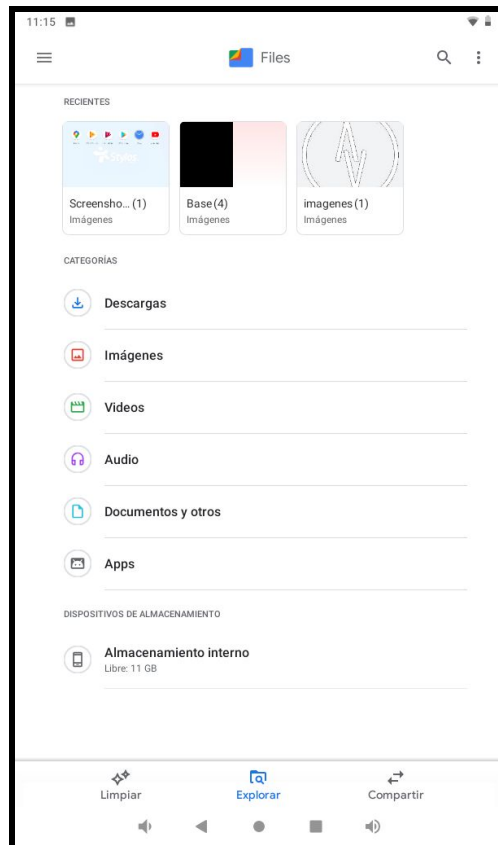


Imagen 3. App de archivos

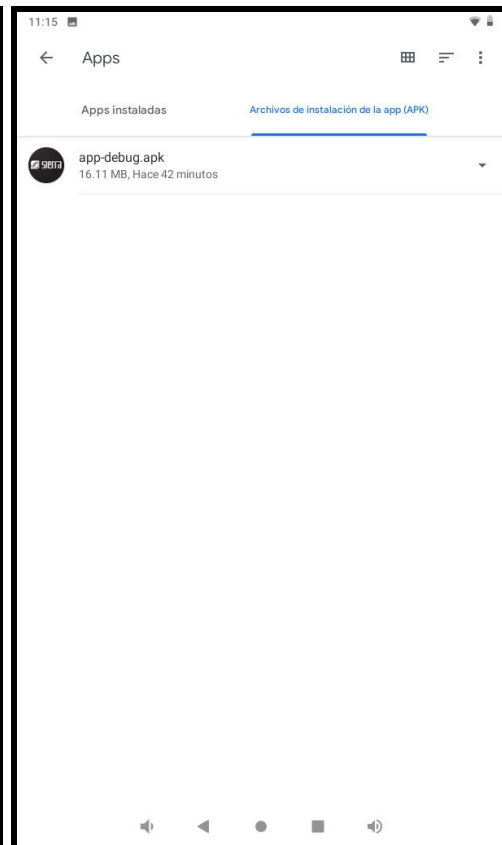


Imagen 4. Sección de APKs

Al darle clic se deberá mostrar la siguiente pantalla de instalación:

**PASO 2.** Iniciar instalación. Dar clic en *Instalar* y esperar a que la instalación se lleve a cabo.

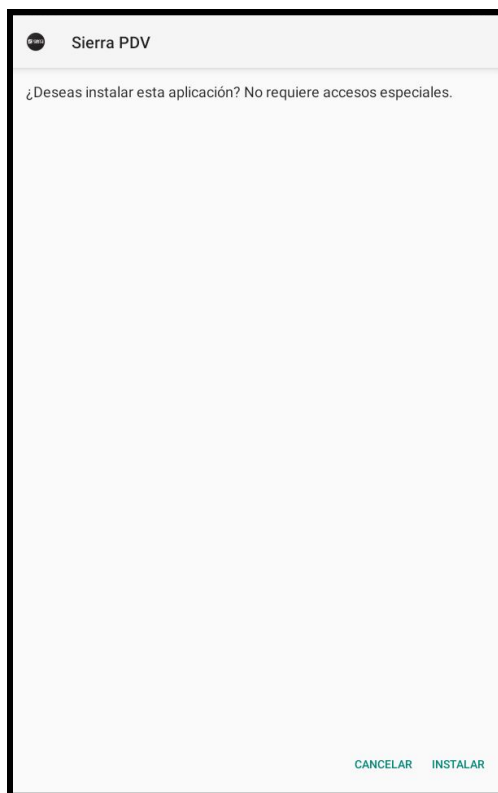


Imagen 5. Pantalla de instalación

Una vez que se haya realizado la instalación deberá aparecer la siguiente pantalla:





Imagen 6. Instalación terminada

**PASO 3.** Abrir la aplicación. Una vez que se nos presente la pantalla de la imagen 6. Dar clic en *Abrir* para que la aplicación inicie. Lo primero que aparecerá será la siguiente pantalla:

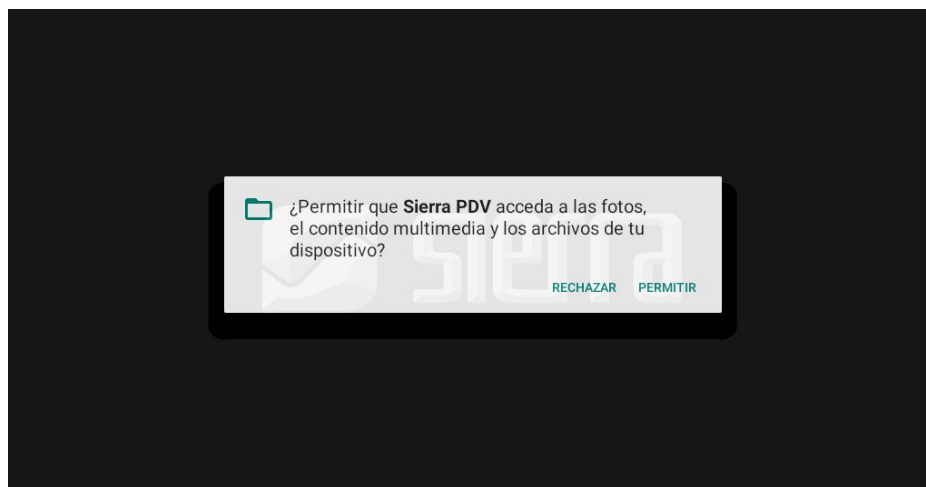


Imagen 7. Permisos de multimedia

**PASO 4.** Ceder permisos. Permitir que acceda al contenido multimedia. Esto con el fin de que la aplicación pueda extraer las imágenes de la carpeta de configuración, así como leer el archivo de configuración.

**PASO 5.** Salir de la aplicación. Esto con el fin de que la tableta nos pregunte qué pantalla de inicio queremos. Donde seleccionar Sierra PDV.

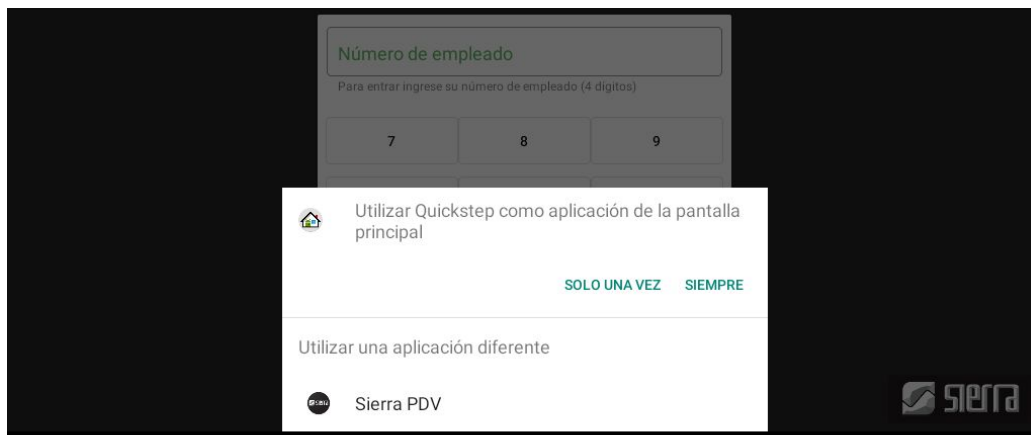


Imagen 8. Opción de pantalla principal

**PASO 6.** Establecerla como pantalla principal.

Después seleccionar SIEMPRE.

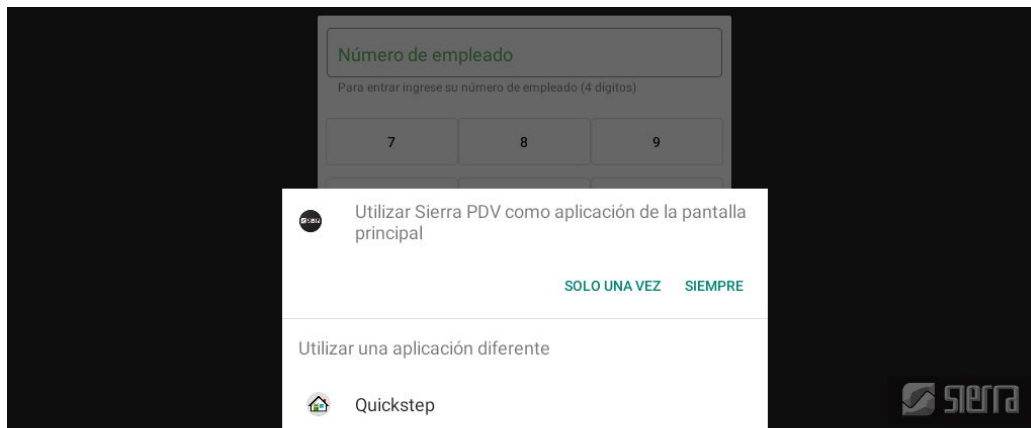


Imagen 9. Selección de SIEMPRE

Después de este paso, la aplicación se establecerá como pantalla principal y no será posible para el usuario regresar a la pantalla de inicio.